UNTERRICHTSENTWURF 1/4

EINHEIT 1: ARIANS 5 HELDENREGELN

Ziel: Die Kinder kennen die 5 Heldenregeln und können sie an einem Beispiel erklären. · **Dauer:** 45 Minuten · **Klasse:** 1–4

PHASE	ZEIT	INHALT	SOZIALFORM	MATERIAL
Einstieg	5 Min	Plakat „5 Heldenregeln“ zeigen, Arian vorstellen. Frage: „Was ist ein Held?“	Sitzkreis	Poster Heldenregeln
Erarbeitung	15 Min	Jede Regel gemeinsam lesen, mit einer Bewegung verknüpfen (Stopp-Hand, Arme auseinander für Abstand …).	Plenum	Poster, Bewegungen
Anwendung	15 Min	Einsatz 7 „Rehkitz“ als Comic zeigen. Kinder rufen bei jeder Szene, welche Regel Arian benutzt.	Plenum	Heft Stufe 1
Sicherung	10 Min	Arbeitsblatt „Wahr oder falsch?“ (Teil 1) bearbeiten, gemeinsam auflösen.	Einzelarbeit	Arbeitsblatt

UNTERRICHTSENTWURF 2/4

EINHEIT 2: NICHT JEDES TIERKIND BRAUCHT HILFE

Ziel: Die Kinder unterscheiden, wann ein Tier Hilfe braucht und wann man es in Ruhe lässt. · **Dauer:** 45 Minuten · **Klasse:** 1–4

PHASE	ZEIT	INHALT	SOZIALFORM	MATERIAL
Einstieg	5 Min	Bildimpuls: Rehkitz allein im Gras. „Muss man es retten?“ Meinungen sammeln.	Sitzkreis	Comic-Seite Einsatz 7
Erarbeitung	15 Min	Einsatz 11 „Ästling“ und Einsatz 33 „Frischlinge“ lesen. Vergleichen: Was haben die Tiermütter gemeinsam?	Partnerarbeit	Hefte Stufe 1 + 3
Übung	15 Min	Arbeitsblatt „Tierkinder“ und Ampelkarten sortieren (Grün = richtig, Rot = falsch).	Gruppenarbeit	Arbeitsblatt, Ampelkarten
Sicherung	10 Min	Merksatz an die Tafel: „Manchmal heißt Helfen: in Ruhe lassen.“	Plenum	Tafel

UNTERRICHTSENTWURF 3/4

EINHEIT 3: HILFE HOLEN UND NOTRUF ÜBEN

Ziel: Die Kinder wissen, wen man anruft, und können die W-Fragen beantworten. · **Dauer:** 45 Minuten · **Klasse:** 1–4

PHASE	ZEIT	INHALT	SOZIALFORM	MATERIAL
Einstieg	5 Min	Poster „So geht ein Notruf“: Nummern 112, 110, Tiernotruf besprechen.	Plenum	Poster Notruf
Erarbeitung	10 Min	W-Fragen an der Tafel sammeln, Beispiel aus Einsatz 3 „Hund im Zaun“.	Plenum	Heft Stufe 2
Rollenspiel	20 Min	Notruf-Rollenspielkarten: Ein Kind meldet, ein Kind ist die Leitstelle. Rollen tauschen.	Partnerarbeit	Rollenspielkarten
Sicherung	10 Min	Arbeitsblatt „Wen ruft man an?“. Hinweis: Notrufnummern nie zum Spaß wählen!	Einzelarbeit	Arbeitsblatt

UNTERRICHTSENTWURF 4/4

EINHEIT 4: GROSSE GEFAHR ERKENNEN – ABSCHLUSS

Ziel: Die Kinder erkennen gefährliche Situationen (Straße, Eis, Wasser) und schützen sich selbst. · **Dauer:** 45 Minuten · **Klasse:** 1–4

PHASE	ZEIT	INHALT	SOZIALFORM	MATERIAL
Einstieg	5 Min	Einsatz 36 „Hund im Eis“ Szene 1 zeigen. Stopp! Was nun?	Sitzkreis	Heft Stufe 3
Erarbeitung	10 Min	Einsatz 36 zu Ende lesen, Heldenwissen besprechen.	Plenum	Heft Stufe 3
Spiel	15 Min	Helden-Bingo oder Memory zur Wiederholung.	Gruppen	Bingo / Memory
Abschluss	15 Min	Abschlusstest, danach Tierretter-Ausweis und Helden-Urkunde verleihen.	Einzelarbeit	Test, Ausweis, Urkunde

TIER GEFUNDEN – WAS TUN?

1

🛑 STOPP!

Nicht hinrennen. Erst stehen bleiben und gucken.

→

2

⚠️ BIN ICH IN GEFAHR?

Straße, Wasser, Eis, fremder Hund, Wildschwein?

JA:

Sofort weg und Erwachsene holen!

→

3

🔍 BRAUCHT DAS TIER HILFE?

Verletzt, gefangen, in Gefahr?

NEIN

(z. B. Rehkitz, Ästling): in Ruhe lassen!

4

📞 ERWACHSENE HOLEN

Mama, Papa, Lehrkraft. Sie rufen an:

🐾 06898 370 42 42 · 🚒 112 · 🚓 110

→

5

📏 ABSTAND & RUHE

Nicht anfassen, nicht füttern, leise sein. Den Rettern den Weg zeigen.

→

🦸 DU BIST EIN HELD!

Du hast richtig geholfen, ohne dich in Gefahr zu bringen.

WAHR ODER FALSCH? (TEIL 1)

Name: _____ Kreuze an: W = wahr, F = falsch

#	AUSSAGE	W	F
1	Ein Rehkitz allein im Gras ist meistens nicht verlassen.	☐	☐
2	Igel trinken gerne Milch.	☐	☐
3	Wenn ein Hund auf mich zurennt, renne ich schnell weg.	☐	☐
4	Fledermäuse fasst man nie mit bloßen Händen an.	☐	☐
5	Einen Mauersegler am Boden wirft man einfach in die Luft.	☐	☐
6	Bei einem Hund im Eis gehe ich niemals selbst aufs Eis.	☐	☐
7	Kröten trägt man in die Richtung, in die sie laufen wollten.	☐	☐
8	Eine verletzte Katze kann vor Schmerz beißen.	☐	☐
9	Enten und Schwäne füttert man am besten mit Brot.	☐	☐
10	Einen Giftköder hebe ich schnell auf und werfe ihn weg.	☐	☐

WAHR ODER FALSCH? (TEIL 2)

Name: _____ Kreuze an: W = wahr, F = falsch

#	AUSSAGE	W	F
11	Wespen ärgert man nicht, man bleibt ruhig.	☐	☐
12	Ein Ästling hüpft am Boden und wird von seinen Eltern gefüttert.	☐	☐
13	Frischlinge darf man streicheln, die Mama ist nie in der Nähe.	☐	☐
14	Ein Hund im heißen Auto ist ein Notfall.	☐	☐
15	Wer Tiere quält, macht nichts Verbotenes.	☐	☐
16	Blindschleichen sind gefährliche Giftschlangen.	☐	☐
17	Tiere aussetzen ist verboten.	☐	☐
18	Bei einem Wildunfall ruft man die Polizei.	☐	☐
19	Ein Eichhörnchen-Baby, das mir folgt, braucht Hilfe.	☐	☐
20	Wenn ein Erwachsener einen Hund schlägt, gehe ich dazwischen.	☐	☐

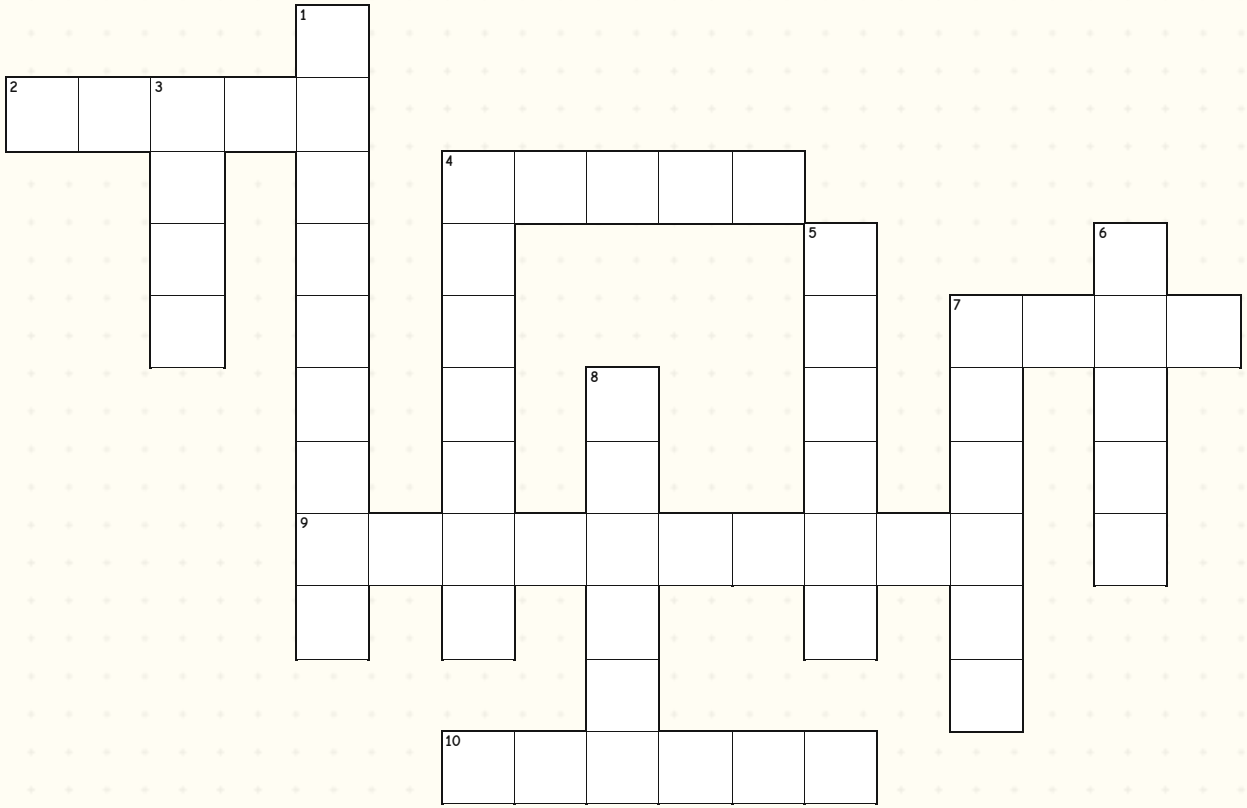
LÜCKENTEXT: HELDENWISSEN

Name: _____ Setze die Wörter aus dem Kasten ein!

110	112	Abstand	Eis	Erwachsenen	Frischling	Händen	Karton	Milch	Ruhe	STOPP	Tiernotruf

1. Wenn ich ein Tier finde, sage ich zuerst laut: _____!
2. Zu Tieren in Not halte ich immer _____.
3. Ein Tier fasse ich nie mit bloßen _____ an.
4. Dann hole ich sofort einen _____.
5. Für Tiere in Not gibt es den _____ Saarland.
6. Die Feuerwehr hat die Nummer _____.
7. Die Polizei hat die Nummer _____.
8. Ein verletzter Vogel kommt in einen _____ mit Luftlöchern.
9. Igel bekommen niemals _____.
10. Ein Rehkitz im Gras lasse ich in _____.
11. Aufs _____ gehe ich nie, auch nicht für einen Hund.
12. Ein junges Wildschwein heißt _____.

KREUZWORTRÄTSEL FÜR TIERRETTER



➡️ WAAGERECHT

2 So heißt eine Wildschwein-Mama.

4 So heißt unser Held.

7 So heißt ein junges Reh.

9 Damit schützt du deine Hände.

10 Darin wird ein kleines Tier in Ruhe zum Tierarzt gebracht.

⬇️ SENKRECHT

1 Sie kommt mit dem Boot, wenn ein Schwan auf dem Fluss in Not ist.

3 Den liest der Tierarzt aus, um den Besitzer zu finden.

4 Den hältst du immer zu Tieren in Not.

5 So heißt der Anruf, wenn jemand Hilfe braucht.

6 Das sagst du zuerst, wenn du ein Tier findest.

7 Sie wandert im Frühling zum Teich (ö = OE).

8 Das darf ein Igel trinken.

WIE HEISSEN DIE TIERKINDER?

Name: _____ Verbinde jedes Tier mit seinem Kind!

Reh	Küken
Wildschwein	Kitz
Kröte	Welpe
Amsel	Kaulquappe
Fuchs	Kätzchen
Katze	Frischling
Ente	Ästling

💡 Wichtig: Viele Tierkinder sind allein, weil die Mama Futter sucht. Dann gilt: in Ruhe lassen und Abstand halten!

AMPELKARTEN 1/2

Ausschneiden und sortieren: 🟢 Richtig so! oder 🔴 Stopp, falsch!

1

Ich bleibe stehen und gucke erst.

2

Ich renne sofort zum Tier.

3

Ich hole einen Erwachsenen.

4

Ich gebe dem Igel Milch.

5

Ich halte Abstand zum Fuchs.

6

Ich laufe auf die Straße zur Katze.

7

Ich lasse das Rehkitz in Ruhe.

8

Ich nehme die Frösche mit nach Hause.

9

Ich gehe nie aufs Eis.

10

Ich werfe den Mauersegler hoch.

11

Ich trage Handschuhe.

12

Ich streichle die Fledermaus.

AMPELKARTEN 2/2

Ausschneiden und sortieren: 🟢 Richtig so! oder 🔴 Stopp, falsch!

13

Ich sage laut „Stopp!“, wenn jemand ein Tier quält.

14

Ich schlage nach der Wespe.

15

Ich merke mir den Ort genau.

16

Ich füttere die Enten mit Brot.

17

Ich lege den Vogel in einen Karton mit Luftlöchern (mit Erwachsenen).

18

Ich klettere der Katze in den Baum hinterher.

19

Ich bleibe am Ufer.

20

Ich ziehe an der Angelschnur.

21

Ich wasche mir danach die Hände.

22

Ich renne dem Hund an Silvester hinterher.

23

Ich lasse das Telefon an und warte.

24

Ich reiße den Karton mit den Katzen auf.

AMPEL-SCHILDER

Ausdrucken, ausschneiden und auf den Tisch oder an die Tafel legen.



RICHTIG SO!

So hilft ein Held.



STOPP, FALSCH!

Das ist gefährlich oder schadet dem Tier.

HELDEN-MEMORY 1/2

Ausschneiden, umdrehen, Paare finden: Was passt zusammen?

 Rehkitz allein im Gras	 Leise weggehen	 Igel im Zaun	 Erwachsener mit Handschuhen
 Hund im Eis	 112 Feuerwehr	 Hund im heißen Auto	 110 Polizei
 Vogel gegen die Scheibe	 Karton mit Luftlöchern	 Fledermaus am Boden	 Nie mit bloßen Händen

HELDEN-MEMORY 2/2

Ausschneiden, umdrehen, Paare finden: Was passt zusammen?



Kröte auf der Straße



Warnweste + Erwachsene



Frischlinge im Wald



Ruhig zurückgehen



Wespennest



Ruhig bleiben



Giftköder im Park



Foto + Polizei



Verletzter Fuchs



10 Schritte Abstand



Schwan in Angelschnur



Am Ufer bleiben

HELDEN-BINGO (KARTEN 1–4)

HELDEN-BINGO · KARTE 1

STOPP	Notruf	Taube	Schwan
Frischling	Igel	Held	Warnweste
Handschuhe	Rehkitz	Eichhörnchen	Karton
Abstand	Polizei	Tiernotruf	Arian

HELDEN-BINGO · KARTE 2

Handschuhe	Feuerwehr	Fledermaus	Igel
Wasser	Notruf	Tierarzt	STOPP
Rehkitz	Polizei	Warnweste	Ruhe
Fuchs	Karton	Eichhörnchen	Held

HELDEN-BINGO · KARTE 3

Igel	Karton	Held	Notruf
Tiernotruf	Wasser	Handschuhe	Taube
Arian	Fledermaus	Rehkitz	Ruhe
Fuchs	Kröte	Abstand	Hände waschen

HELDEN-BINGO · KARTE 4

STOPP	Abstand	Kröte	Tiernotruf
Notruf	Igel	Held	Ruhe
Tierarzt	Feuerwehr	Warnweste	Polizei
Arian	Schwan	Karton	Frischling

HELDEN-BINGO (KARTEN 5–8)

HELDEN-BINGO · KARTE 5

Eichhörnchen	Karton	Feuerwehr	Fledermaus
Abstand	Tierarzt	Warnweste	Hände waschen
Fuchs	Held	Rehkitz	Kröte
STOPP	Notruf	Tiernotruf	Wasser

HELDEN-BINGO · KARTE 6

STOPP	Abstand	Handschuhe	Arian
Fuchs	Kröte	Fledermaus	Ruhe
Tierarzt	Feuerwehr	Frischling	Wasser
Warnweste	Rehkitz	Eichhörnchen	Hände waschen

HELDEN-BINGO · KARTE 7

Feuerwehr	Rehkitz	Warnweste	Notruf
Tierarzt	Taube	Frischling	Wasser
Karton	Tiernotruf	Schwan	Abstand
Igel	Handschuhe	Held	Polizei

HELDEN-BINGO · KARTE 8

Fuchs	Ruhe	Polizei	Eichhörnchen
Arian	Fledermaus	Taube	STOPP
Handschuhe	Hände waschen	Frischling	Warnweste
Abstand	Held	Igel	Notruf

HELDEN-BINGO: SPIELLEITUNG

Begriff ziehen, kurz erklären lassen („Wofür braucht ein Held das?“). Wer 4 in einer Reihe hat, ruft BINGO!

 STOPP	 Abstand	 Handschuhe	 Notruf	 Ruhe	 Karton
 Feuerwehr	 Polizei	 Tiernotruf	 Warnweste	 Igel	 Fuchs
 Schwan	 Rehkitz	 Kröte	 Fledermaus	 Eichhörnchen	 Taube
 Frischling	 Tierarzt	 Wasser	 Hände waschen	 Arian	 Held

HELDEN-WÖRTERBUCH

ÄSTLING Junger Vogel, der das Nest schon verlassen hat, aber noch nicht richtig fliegen kann. Die Eltern füttern ihn weiter.

BACHE Weibliches Wildschwein, die Wildschwein-Mama.

FRISCHLING Junges Wildschwein mit hellen Streifen im Fell.

KITZ Junges Reh. Die Mama heißt Ricke.

RICKE Weibliches Reh, die Reh-Mama.

KAULQUAPPE Junge Kröte oder junger Frosch, lebt im Wasser.

LEITSTELLE Dort kommen Notrufe an. Die Leitstelle schickt die richtige Hilfe los.

NOTRUF Anruf bei 112 (Feuerwehr), 110 (Polizei) oder beim Tiernotruf, wenn jemand dringend Hilfe braucht.

TIERNOTRUF Verein, der Tieren in Not hilft. Im Saarland: Tiernotruf Saarland e.V.

WILDTIER Tier, das frei in der Natur lebt, z. B. Fuchs, Reh, Igel.

HAUSTIER Tier, das bei Menschen lebt, z. B. Hund, Katze, Kaninchen.

CHIP Winziger Speicher unter der Haut von Hund oder Katze. Der Tierarzt liest damit die Besitzer aus.

GIFTKÖDER Futter mit Gift, das jemand absichtlich auslegt. Das ist verboten.

WILDUNFALL Unfall, bei dem ein Auto mit einem Wildtier zusammenstößt.

KRÖTENZAUN Kleiner Zaun an der Straße, der Kröten auf ihrer Wanderung schützt.

IGELSTATION Ort, an dem kranke oder zu leichte Igel gepflegt werden.

WARNWESTE Leuchtende Weste, damit man im Straßenverkehr gut gesehen wird.

EIGENSCHUTZ Zuerst auf sich selbst aufpassen, damit man nicht selbst verletzt wird.

TIERQUÄLEREI Wenn jemand einem Tier absichtlich wehtut. Das ist verboten.

AUSSETZEN Ein Tier einfach irgendwo zurücklassen. Das ist verboten.

MALE, WIE ARIAN EINEM TIER HILFT!

Welches Tier hast du gemalt? Wie hilft Arian?

MALE DEINEN EIGENEN TIERRETTER-HELDEN!

Wie heißt dein Held? Was ist seine Superkraft?

MEINE HELDENGESCHICHTE

Schreibe eine eigene Geschichte: Welches Tier findest du? Was machst du richtig? Wer hilft?

MEIN HELDENPASS

Name: _____ Für jeden geschafften Einsatz gibt es einen Stempel oder Sticker!

 **7** Das Rehkitz im Gras	 **11** Der kleine Ästling	 **12** Die Blindschleiche	 **13** Der Waschbär in der Tonne	 **14** Das Wespennest	 **15** Frösche im Eimer	 **16** Die tote Amsel	 **17** Der Garten-Detektiv	 **18** Müll im Wald	 **19** Das ausgebüxte Kaninchen
 **20** Der entflogene Wellensittich	 **1** Der Hund ganz allein	 **3** Der Hund im Zaun	 **4** Der Igel im Zaun	 **5** Die getretene Taube	 **8** Die Kröte auf der Straße	 **9** Ausgesetzt am Waldparkplatz	 **21** Bums! Vogel gegen die Scheibe	 **22** Der Mauersegler am Boden	 **23** Die Fledermaus am Tag
 **24** Das Eichhörnchen-Baby	 **25** Der kleine Igel im November	 **26** Die Entenfamilie	 **27** Die Katze im Baum	 **28** Der Giftköder im Park	 **29** Silvester: Der Hund rennt weg	 **2** Die angefahrene Katze	 **6** Der verletzte Fuchs	 **10** Der Schwan mit Angelschnur	 **30** Hund im heißen Auto
 **31** Der Hund beschützt sein Herrchen	 **32** Die Katze im Kippfenster	 **33** Frischlinge im Wald	 **34** Wildunfall auf der Landstraße	 **35** Der Bussard am Straßenrand	 **36** Der Hund im Eis	 **37** Der Igel im Pool	 **38** Die Ente mit dem Angelhaken	 **39** Ein Erwachsener quält einen Hund	

ELTERNBRIEF

Liebe Eltern,

in den nächsten Wochen beschäftigen wir uns im Unterricht mit dem Thema **„Tieren richtig helfen“**. Grundlage ist die **Helden-Akademie Saarland** des Tiernotruf Saarland e.V. In kurzen Comic-Geschichten zeigt der Junge Arian, was Kinder tun können, wenn sie ein Tier in Not finden.

Die wichtigste Botschaft für Ihr Kind: **Stopp und gucken, Abstand halten, sich selbst schützen, Erwachsene holen und Ruhe bewahren.** Kinder sollen Tiere nicht selbst einfangen, befreien oder auf Straßen, ins Wasser oder aufs Eis gehen. Das übernehmen immer Erwachsene oder Fachleute.

Bitte sprechen Sie zu Hause mit Ihrem Kind darüber, und speichern Sie gemeinsam die wichtigen Nummern:
🐾 Tiernotruf Saarland e.V.: **06898 370 42 42** · 🚒 Feuerwehr: **112** · 🚓 Polizei: **110**

Am Ende der Einheit können die Kinder einen Abschlusstest machen und erhalten einen **Tierretter-Ausweis**. Die interaktive Helden-Akademie mit allen Geschichten finden Sie auch online.

Mit freundlichen Grüßen

Klassenlehrkraft

Ort, Datum

LÖSUNGEN: ZUSATZMATERIAL

WAHR ODER FALSCH?

1. W · **2.** F · **3.** F · **4.** W · **5.** F · **6.** W · **7.** W · **8.** W · **9.** F · **10.** F · **11.** W · **12.** W · **13.** F · **14.** W · **15.** F · **16.** F · **17.** W · **18.** W · **19.** W · **20.** F

LÜCKENTEXT

1. STOPP · **2.** Abstand · **3.** Händen · **4.** Erwachsenen · **5.** Tiernotruf · **6.** 112 · **7.** 110 · **8.** Karton · **9.** Milch · **10.** Ruhe · **11.** Eis · **12.** Frischling

TIERKINDER

Reh → Kitz · Wildschwein → Frischling · Kröte → Kaulquappe · Amsel → Ästling · Fuchs → Welpe · Katze → Kätzchen · Ente → Küken

AMPELKARTEN

🟢 Richtig: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23

🔴 Falsch: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24

KREUZWORTRÄTSEL

