UNTERRICHTSMATERIAL · SCHULE · KITA · JUGENDFEUERWEHR

HELDEN-AKADEMIE SAARLAND

MIT ARIAN TIEREN RICHTIG HELFEN

39 Comic-Einsätze in 3 Heldenstufen · Heldenregeln · Notruf-Training · Abschlusstest · Tierretter-Ausweis zum Kopieren



Herausgegeben vom Tiernotruf Saarland e.V.
Idee & Text: Thorsten Jochum

FÜR LEHRKRÄFTE & GRUPPENLEITUNGEN

WORUM GEHT ES?

Arian ist 9 Jahre alt und bei der Jugendfeuerwehr. In 39 Comic-Einsätzen zeigt er Kindern, wie man Tieren in Not richtig hilft: **erkennen, Abstand halten, sich selbst schützen, Erwachsene holen**. Das Sichern, Befreien und Transportieren übernehmen in jedem Einsatz Erwachsene oder Fachleute. Genau diese Botschaft soll hängen bleiben.

AUFBAU

- **Stufe 1 · Kleiner Held** 🥉 – beobachten, in Ruhe lassen, vorbeugen (11 Einsätze)
- **Stufe 2 · Mutiger Held** 🥈 – Hilfe holen und richtig handeln (15 Einsätze)
- **Stufe 3 · Superheld** 🥇 – große Gefahr, Profis müssen ran (13 Einsätze)

Jeder Einsatz hat **zwei Seiten**: eine Comic-Seite mit 5 Szenen und eine Wissensseite mit Heldenwissen, Heldenfrage und Gesprächsimpulsen. Lösungen stehen im Anhang.

ALTERSEMPFEHLUNG

Ab ca. 6 Jahren zum Vorlesen und Zeigen, ab ca. 8 Jahren auch zum Selbstlesen.

ABLAUF-VORSCHLAG (CA. 20–30 MINUTEN PRO EINSATZ)

1. **Einstieg:** Szene 1 zeigen. „Was würdest du jetzt tun?"
2. **Comic lesen:** Szene für Szene, an den STOPP-Stellen innehalten.
3. **Heldenwissen:** Die vier Kästen gemeinsam besprechen.
4. **Heldenfrage:** Ankreuzen lassen, dann auflösen.
5. **Rollenspiel Notruf:** Ein Kind ist die Leitstelle, eines meldet (W-Fragen-Seite).

WICHTIG

- Kinder gehen nie selbst auf Straßen, ins Wasser, aufs Eis oder zwischen streitende Personen.
- Abstandsangaben in Schritten sind vereinfachte Faustregeln für Kinder.
- Alle Inhalte sind mit Quellen belegt (siehe letzte Seiten).
- Die Abschnitte mit Arian gibt es interaktiv auch online in der Helden-Akademie.

🐾 **Tiernotruf Saarland e.V.: 06898 370 42 42** · Feuerwehr 112 · Polizei 110

INHALT

Für Lehrkräfte 2
Arians 5 Heldenregeln 4
So geht ein Notruf 5

STUFE 1 · KLEINER HELD 6

7. Das Rehkitz im Gras 7
11. Der kleine Ästling 9
12. Die Blindschleiche 11
13. Der Waschbär in der Tonne 13
14. Das Wespennest 15
15. Frösche im Eimer 17
16. Die tote Amsel 19
17. Der Garten-Detektiv 21
18. Müll im Wald 23
19. Das ausgebüxte Kaninchen 25
20. Der entflogene Wellensittich 27

STUFE 2 · MUTIGER HELD 29

1. Der Hund ganz allein 30
3. Der Hund im Zaun 32
4. Der Igel im Zaun 34
5. Die getretene Taube 36
8. Die Kröte auf der Straße 38
9. Ausgesetzt am Waldparkplatz 40
21. Bums! Vogel gegen die Scheibe 42
22. Der Mauersegler am Boden 44
23. Die Fledermaus am Tag 46
24. Das Eichhörnchen-Baby 48
25. Der kleine Igel im November 50
26. Die Entenfamilie 52
27. Die Katze im Baum 54
28. Der Giftköder im Park 56
29. Silvester: Der Hund rennt weg 58

STUFE 3 · SUPERHELD 60

2. Die angefahrene Katze 61
6. Der verletzte Fuchs 63
10. Der Schwan mit Angelschnur 65
30. Hund im heißen Auto 67
31. Der Hund beschützt sein Herrchen 69
32. Die Katze im Kippfenster 71
33. Frischlinge im Wald 73
34. Wildunfall auf der Landstraße 75
35. Der Bussard am Straßenrand 77
36. Der Hund im Eis 79
37. Der Igel im Pool 81
38. Die Ente mit dem Angelhaken 83
39. Ein Erwachsener quält einen Hund 85

ABSCHLUSSTEST (ARBEITSBLATT) 87
TIERRETTER-AUSWEIS (KOPIERVORLAGE) 89
NOTRUF-ROLLENSPIELKARTEN 90
ARBEITSBLATT: WEN RUFT MAN AN? 94
SUCHSEL: TIERRETTER-WÖRTER 95
HELDEN-URKUNDE (VORLAGE) 96
UNTERRICHTSENTWÜRFE (4 EINHEITEN) 97
PLAKAT: TIER GEFUNDEN – WAS TUN? 101
ARBEITSBLATT: WAHR ODER FALSCH? 102
LÜCKENTEXT: HELDENWISSEN 104
KREUZWORTRÄTSEL 105
ARBEITSBLATT: TIERKINDER 106
AMPELKARTEN: RICHTIG ODER FALSCH? 107
HELDEN-MEMORY 110
HELDEN-BINGO 112
HELDEN-WÖRTERBUCH 115
MAL- UND SCHREIBBLÄTTER 116
HELDENPASS ZUM ABSTEMPELN 119
ELTERNBRIEF (VORLAGE) 120
HANDOUT FÜR KINDER (2 SEITEN) 121
HANDOUT FÜR ELTERN & LEHRKRÄFTE (2 SEITEN) 123
NOTFALLKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN 125
LESEZEICHEN MIT DEN HELDENREGELN 126
STATIONENLERNEN: LAUFZETTEL + 6 STATIONEN 127
PROJEKTTAG UND PROJEKTWOCHE (PLÄNE) 134
LESEN & VERSTEHEN (6 LESETEXTE) 136
GESPRÄCHSKARTEN: WAS WÜRDEST DU TUN? 139
COMIC-VORLAGEN ZUM SELBERZEICHNEN 141
KLASSEN-HELDENVERTRAG 143
FEEDBACKBOGEN UND „DAS KANN ICH SCHON" 144
LÖSUNGEN 146
QUELLEN 150

ARIANS 5 HELDENREGELN

Diese Regeln gelten bei JEDEM Tier!

1



STOPP & GUCKEN

Nicht hinrennen!
Erst stehen bleiben und schauen: Was ist passiert? Ist hier Gefahr für mich: Straße, Wasser, ein Hund?

2



ABSTAND

Tiere haben Angst!
Ein Tier in Not weiß nicht, dass du helfen willst. Angst macht bissig. Bleib weit genug weg.

3



EIGENSCHUTZ

Erst ich, dann das Tier!
Nie auf die Straße, nie ins Wasser, nie mit bloßen Händen anfassen. Ein verletzter Held kann niemandem helfen.

4



HILFE HOLEN

Erwachsene + Notruf!
Sag sofort einem Erwachsenen Bescheid. Der ruft den Tiernotruf, die Feuerwehr oder die Polizei. Du erklärst, was du gesehen hast.

5



RUHE

Leise, dunkel, kein Futter!
Nicht laut sein, nicht ständig gucken. Kein Futter, keine Milch, kein Wasser ins Maul. Ruhe hilft am meisten.

SO GEHT EIN NOTRUF

06898 370 42 42

Tiernotruf Saarland e.V. – für Tiere in Not

112



Feuerwehr – Tier im Wasser, auf dem Eis oder in großer Gefahr

110



Polizei – Tierquälerei, Wildunfall, Hund im heißen Auto, Giftköder

⚠️ **Im echten Notfall ruft ein Erwachsener an. Kinder wissen, was passiert ist, und helfen beim Erklären.**

WO?

Straße, Hausnummer, Weg, Bank, Brücke ...

WAS IST PASSIERT?

Genau erzählen, was man sieht.

WELCHES TIER?

Art, Farbe, Größe, Besonderheiten.

WIE VIELE?

Ein Tier oder mehrere?

WER RUFT AN?

Name und Telefonnummer für Rückfragen.

WARTEN!

Nicht gleich auflegen, Fragen abwarten. Abstand halten.



STUFE 1

KLEINER HELD

Beobachten, in Ruhe lassen, vorbeugen

11 Einsätze

EINSATZ 1 — DAS REHKITZ IM GRAS

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

1 — OOOH!



Im hohen Gras entdeckt Arian ein winziges Rehkitz.

Es liegt ganz still und ganz allein. Arian denkt: „Oh nein, wo ist seine Mama?“

2 — STOPP!





Stopp! Nicht anfassen!

Die Reh-Mama lässt ihr Kitz extra im Gras liegen. Dort ist es gut versteckt. Sie kommt zum Säugen zurück.

3 — FINGER WEG!





Solange Menschen da sind, traut sich die Mama nicht zurück.

Darum: nicht streicheln, nicht hochheben, nicht mitnehmen. Auch kein Foto aus der Nähe.

4 — TIPP TAPP …





Arian geht ganz leise weg, den Hund an der Leine.

Je schneller alle weg sind, desto schneller ist die Reh-Mama wieder bei ihrem Kind.

5 — JUHU!





Später sieht Arian von weitem: Die Mama ist wieder da!

Manchmal heißt Helfen: gar nichts tun. Nur wenn ein Kitz verletzt ist oder die Mama tot an der Straße liegt, rufen Erwachsene Hilfe.

EINSATZ 1

DAS REHKITZ IM GRAS

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Sofort leise weggehen. Hunde an die Leine.

EIGENSCHUTZ

Auf den Wegen bleiben, im hohen Gras warten Zecken.

ERSTE HILFE

Gesundes Kitz: nichts tun! Verletztes Kitz: Erwachsene rufen Polizei, Jagdbehörde oder Tiernotruf.

NIEMALS

Nie anfassen, nie streicheln, nie mitnehmen.

HELDENFRAGE

Ein Rehkitz liegt allein im Gras. Was ist richtig?

- ☐ A) Mitnehmen, es ist verlassen
- ☐ B) Leise weggehen, die Mama kommt wieder
- ☐ C) Streicheln, damit es keine Angst hat

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 11 DER KLEINE ÄSTLING

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

1 PIEP PIEP!



Im Garten hüpft ein kleiner Vogel durchs Gras.

Er hat schon Federn und piepst laut. Arian denkt: „Der ist bestimmt aus dem Nest gefallen!“

2 STOPP!





Stopp! Erst gucken!

Ein Jungvogel mit Federn, der hüpft, heißt Ästling. Er verlässt das Nest, bevor er richtig fliegen kann. Das ist ganz normal.

3 DA IST SIE!





Arian beobachtet mit Mama vom Fenster aus.

Nach einer Weile kommt die Vogel-Mama und füttert ihr Kind. Die Eltern sind nie weit weg!

4 MIAU?!





Aber Vorsicht: Die Nachbarskatze schleicht herum!

Nur wenn Gefahr droht, setzt Mama den Ästling vorsichtig in eine dichte Hecke ganz in der Nähe. Dort finden ihn seine Eltern wieder.

5 PUH!





Und die Katze bleibt jetzt erst mal drinnen.

Manchmal heißt Helfen: aufpassen und den Eltern Zeit geben. Nackte Küken ohne Federn brauchen dagegen schnell Hilfe.

EINSATZ 11 DER KLEINE ÄSTLING

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Erst eine Weile aus Entfernung beobachten. Die Eltern kommen nur, wenn du weg bist.

EIGENSCHUTZ

Nach dem Anfassen eines Vogels Hände waschen.

ERSTE HILFE

Nur bei Gefahr: in eine dichte Hecke ganz in der Nähe setzen. Nackte Küken: Wildvogelstation anrufen.

NIEMALS

Nie mit nach Hause nehmen, nie füttern, nie Wasser in den Schnabel.

HELDENFRAGE

Ein kleiner Vogel mit Federn hüpft im Gras. Was ist richtig?

- ☐ A) Sofort mit nach Hause nehmen
- ☐ B) Erst beobachten, die Eltern füttern ihn noch
- ☐ C) Ihm Brot geben

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 12 DIE BLINDSCHLEICHE

Stufe 1 · Kleiner Held | ●○○ wenig Gefahr

1 IIIH!



Beim Spielen sieht Arian etwas Langes im Gras glänzen.

Es sieht aus wie eine kleine Schlange! Sein Freund ruft: „Schnell, hau sie weg!“

2 BLINZEL!





Stopp! Arian schaut erst genau hin.

Das Tier blinzelt mit den Augen. Schlangen können das nicht. Das ist eine Blindschleiche, eine Echse ohne Beine.

3 NÜTZLICH!





Eine Blindschleiche ist völlig harmlos.

Sie frisst Schnecken und Würmer und hilft so im Garten. Und sie steht unter Schutz, wie alle Echsen und Schlangen bei uns.

4 TSCHÜSS!





Arian lässt sie in Ruhe davonkriechen.

Wichtig: nie am Schwanz packen! Den kann sie bei Gefahr abwerfen.

5 VERSTECK!





Die beiden bauen ihr ein Versteck aus Steinen und Laub.

Eine wilde Ecke im Garten ist ein Zuhause für viele kleine Tiere.

EINSATZ 12 DIE BLINDSCHLEICHE

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Abstand halten und zuschauen. Kein Tier jagen oder in die Enge treiben.

EIGENSCHUTZ

Siehst du eine echte Schlange: ruhig weggehen, nie anfassen.

ERSTE HILFE

Wilde Ecken mit Steinen und Laub schaffen, keine Gifte im Garten.

NIEMALS

Nie schlagen, nie am Schwanz packen, nie mitnehmen.

HELDENFRAGE

Woran erkennst du eine Blindschleiche?

- [ ] A) Sie kann blinzeln
- [ ] B) Sie hat lange Beine
- [ ] C) Sie bellt

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 13 — DER WASCHBÄR IN DER TONNE

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

1 RUMPEL!



Morgens hört Arian ein Rumpeln in der Mülltonne.

Der Deckel wackelt. Darin sitzt ein Waschbär und frisst Essensreste!

2 STOPP!





Stopp! Arian macht den Deckel nicht auf.

Ein erschrockener Waschbär kann kratzen und beißen. Arian geht ein paar Schritte zurück.

3 KIPP!





Papa legt die Tonne vorsichtig auf die Seite.

Dann gehen beide weg. So kann der Waschbär ganz allein herausklettern.

4 HUSCH!





Schwupps, weg ist er!

Waschbären sind Wildtiere. Sie gehören in die Natur und nicht in unsere Häuser.

5 KLICK!





Jetzt bekommt die Tonne einen Riegel.

Und: Waschbären nie füttern! Sonst kommen sie immer wieder.

EINSATZ 13 DER WASCHBÄR IN DER TONNE

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Abstand halten, das Tier nicht in die Ecke drängen.

EIGENSCHUTZ

Wildtiere nie anfassen. Sie können kratzen und beißen.

ERSTE HILFE

Erwachsene öffnen einen Fluchtweg und gehen weg. Ist das Tier verletzt: Tiernotruf.

NIEMALS

Nie füttern, nie Essen offen draußen stehen lassen.

HELDENFRAGE

Ein Waschbär sitzt in der Mülltonne. Was tust du?

- ☐ A) Deckel aufreißen und gucken
- ☐ B) Abstand halten und einen Erwachsenen holen
- ☐ C) Ihm Kekse geben

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 14 — DAS WESPENNEST

Stufe 1 · Kleiner Held

wenig Gefahr

1 SUMMM!



Im Gartenhaus hängt ein graues, rundes Ding. Es summt!

Arian hat ein Wespennest entdeckt.

2 STOPP!





Stopp! Nicht dranschlagen und nicht anpusten!

Wespen verteidigen ihr Nest. Schlägt man danach, stechen sie. Ruhig bleiben ist das Wichtigste.

3 GANZ RUHIG …





Arian geht langsam rückwärts weg.

Ein paar Meter Abstand reichen. Nicht hektisch rennen, nicht mit den Armen wedeln.

4 ABGESPERRT!





Mama sperrt die Stelle mit einem Band ab.

Wespen stehen unter Schutz. Ein Nest entfernt man nicht selbst. Wenn es wirklich stört, kommen Fachleute.

5 SUMM SUMM!





Wespen sind nützlich: Sie fressen viele andere Insekten.

Im Winter ist das Nest sowieso leer. Bis dahin: Abstand halten, und alle sind zufrieden.

EINSATZ 14 DAS WESPENNEST

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Ein paar Meter Abstand zum Nest, den Flugweg frei lassen.

EIGENSCHUTZ

Ruhig bleiben, nicht schlagen, nicht pusten. Wer allergisch ist, sagt es den Eltern.

ERSTE HILFE

Stelle absperren. Nur Fachleute dürfen ein Nest umsiedeln.

NIEMALS

Nie mit Stöcken stochern, nie mit Wasser spritzen.

HELDENFRAGE

Eine Wespe fliegt um dich herum. Was ist richtig?

- ☐ A) Wild um mich schlagen
- ☐ B) Ruhig bleiben
- ☐ C) Sie anpusten

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 15 FRÖSCHE IM EIMER

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

1 QUAAAK!



Am Teich fangen Arians Freunde Frösche in einen Eimer.

„Die nehmen wir mit nach Hause!“, ruft Ben.

2 NEIN!





Arian sagt: „Stopp! Das ist nicht gut für die Frösche.“

Auch wenn alle anderen mitmachen: Ein Held traut sich, Nein zu sagen.

3 GESCHÜTZT!





Frösche und Kröten stehen unter Schutz.

Man darf sie nicht fangen und mitnehmen. Im Eimer wird es ihnen schnell zu heiß und zu eng.

4 PLATSCH!





Gemeinsam bringen sie die Frösche zurück ans Ufer.

Mit nassen Händen, ganz sanft. Schwupps, ab ins Wasser!

5 WOW!





Danach beobachten sie die Frösche mit der Lupe.

Gucken ist viel spannender als einsperren! Und danach: Hände waschen.

EINSATZ 15 FRÖSCHE IM EIMER

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Vom Ufer aus beobachten, nicht zu nah ans Wasser.

EIGENSCHUTZ

Nach dem Anfassen Hände waschen, nicht in die Augen fassen.

ERSTE HILFE

Gefangene Tiere sofort zurück an ihren Platz bringen.

NIEMALS

Nie fangen, nie mitnehmen, nie in Eimern oder Gläsern halten.

HELDENFRAGE

Deine Freunde wollen Frösche mitnehmen. Was machst du?

- [ ] A) Mitmachen
- [ ] B) Nein sagen und die Frösche zurückbringen
- [ ] C) Einen größeren Eimer holen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 16 DIE TOTE AMSEL

Stufe 1 · Kleiner Held

wenig Gefahr

1



Auf dem Gehweg liegt eine Amsel. Sie bewegt sich nicht mehr.

Arian ist traurig. Die Amsel ist gestorben.

2 HANDSCHUHE!




Arian fasst sie nicht mit bloßen Händen an.

Tote Tiere können Krankheiten haben. Darum nur mit Handschuhen oder einer umgestülpten Tüte.

3 GEMELDET!




Arian holt Papa. Gemeinsam melden sie den Fund.

Der NABU sammelt Meldungen über tote Amseln. So finden Forscher heraus, ob eine Krankheit umgeht.

4




Papa nimmt die Amsel mit Handschuhen auf und begräbt sie.

Arian darf ein paar Blumen auf die Stelle legen.

5 DRÜCKER!




Traurig sein ist okay.

Wenn ein Tier stirbt, darf man weinen und darüber reden. Danach: Hände gut waschen.

EINSATZ 16 DIE TOTE AMSEL

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Nicht drumherum spielen, etwas Abstand halten.

EIGENSCHUTZ

Tote Tiere nie mit bloßen Händen anfassen. Danach Hände waschen.

ERSTE HILFE

Erwachsene melden den Fund, zum Beispiel beim NABU, und kümmern sich um das Tier.

NIEMALS

Nie mit nach Hause nehmen, nie anstupsen oder damit spielen.

HELDENFRAGE

Du findest einen toten Vogel. Was ist richtig?

- ☐ A) Mit bloßen Händen aufheben
- ☐ B) Nicht anfassen und einen Erwachsenen holen
- ☐ C) Mit einem Stock anstupsen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 17 DER GARTEN-DETEKTIV

Stufe 1 · Kleiner Held

wenig Gefahr

1 LUPE AN!



Heute ist Arian Garten-Detektiv!

Er sucht mit Opa alle Stellen, die für Tiere gefährlich sind.

2 GEFUNDEN!





Fund Nr. 1: die offene Regentonne.

Vögel, Igel und Mäuse können hineinfallen und ertrinken. Lösung: Deckel drauf oder ein Brett als Ausstiegshilfe.

3 GEFUNDEN!





Fund Nr. 2: der offene Kellerschacht.

Kröten und Igel fallen hinein und kommen nicht mehr heraus. Lösung: ein feines Gitter darüber.

4 GEFUNDEN!





Fund Nr. 3: der Mähroboter, der nachts fährt.

In der Dämmerung und nachts sind Igel unterwegs. Lösung: Mähroboter nur tagsüber fahren lassen.

5 FALL GELÖST!





Fund Nr. 4: herumliegende Netze.

Darin verheddern sich Vögel und Igel. Lösung: Netze wegräumen. Opa ist stolz: Der Garten ist jetzt tiersicher!

EINSATZ 17 DER GARTEN-DETEKTIV

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Gefahrenstellen erkennen, bevor etwas passiert.

EIGENSCHUTZ

Werkzeug und Mähroboter bedienen nur Erwachsene.

ERSTE HILFE

Deckel auf die Regentonne, Gitter auf Schächte, Lücke im Zaun.

NIEMALS

Keine Netze herumliegen lassen, nachts nicht mähen.

HELDENFRAGE

Wann sollte ein Mähroboter fahren?

- ☐ A) Nachts
- ☐ B) Nur tagsüber
- ☐ C) Immer

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 18 MÜLL IM WALD

Stufe 1 · Kleiner Held

wenig Gefahr

1 BÄH!



Beim Waldspaziergang sieht Arian überall Müll.

Dosen, Plastiktüten, Gummibänder und sogar ein Stück Angelschnur.

2 GEFAHR!





Für Tiere ist Müll gefährlich.

Sie verheddern sich darin, stecken den Kopf in Dosen oder fressen Plastik.

3 SAMMELN!





Arian zieht Handschuhe an und sammelt mit Papa.

Scherben fasst Arian nie an. Die hebt nur Papa mit der Greifzange auf.

4 SCHNIPP!





Zu Hause schneidet Arian Plastikringe vor dem Wegwerfen auf.

Und Gummibänder bleiben nie draußen liegen. So kann sich kein Tier darin verfangen.

5 SAUBER!





Drei volle Säcke! Der Wald ist wieder schön.

Wer Müll mitnimmt, rettet Tiere, bevor sie überhaupt in Not geraten.

EINSATZ 18 MÜLL IM WALD

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Gefährlichen Müll wie Scherben nur zeigen, nicht anfassen.

EIGENSCHUTZ

Immer Handschuhe tragen, danach Hände waschen.

ERSTE HILFE

Hängt ein Tier im Müll fest: Erwachsene holen, Tiernotruf anrufen.

NIEMALS

Nie Müll in der Natur liegen lassen.

HELDENFRAGE

Warum ist Müll im Wald gefährlich für Tiere?

- ☐ A) Sie verheddern sich darin oder fressen ihn
- ☐ B) Er ist nur hässlich
- ☐ C) Gar nicht

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 19 — DAS AUSGEBÜXTE KANINCHEN

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

1 HOPPEL!



Auf dem Spielplatz hoppelt ein Kaninchen herum.

Es hat Schlappohren. Das ist kein Wildkaninchen, das ist ein ausgebüxtes Haustier!

2 STOPP!





Stopp! Nicht hinterherrennen!

Wer ein Kaninchen jagt, macht ihm Angst, und es rennt vielleicht auf die Straße.

3 MAMPF!





Arian holt Mama. Sie setzen sich ruhig hin und warten.

Mama legt etwas Löwenzahn auf den Boden. Neugierig kommt das Kaninchen näher.

4 GESCHAFFT!





Mama legt ein Handtuch darüber und hebt es richtig hoch.

Eine Hand unter dem Po, nie an den Ohren! Dann kommt es in einen Karton mit Luftlöchern.

5 JUHU!





Sie fragen bei den Nachbarn und melden den Fund.

Beim Tierheim, Tiernotruf und Fundbüro. Am Abend holt ein glückliches Mädchen ihr Kaninchen ab.

EINSATZ 19 DAS AUSGEBÜXTE KANINCHEN

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Nicht hinterherrennen. Ruhig hinsetzen und warten.

EIGENSCHUTZ

Kaninchen kratzen mit den Hinterbeinen. Einfangen macht ein Erwachsener.

ERSTE HILFE

Mit Handtuch aufnehmen, den Po stützen, Karton mit Luftlöchern. Fund melden.

NIEMALS

Nie an den Ohren hochheben, nie jagen.

HELDENFRAGE

Wie hebt man ein Kaninchen richtig hoch?

- ☐ A) An den Ohren
- ☐ B) Mit einer Hand unter dem Po, gut gestützt
- ☐ C) Am Schwanz

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 20 — DER ENTFLOGENE WELLENSITTICH

Stufe 1 · Kleiner Held

●○○ wenig Gefahr

1 TSCHILP?



Auf dem Balkon nebenan sitzt ein grüner Wellensittich.

Arian weiß: Wellensittiche leben bei uns nicht wild. Der ist bestimmt entflogen!

2 STOPP!





Stopp! Nicht hinterherklettern!

Kein Balkon, keine Leiter, kein Dach. Das ist viel zu gefährlich.

3 DING DONG!





Arian holt Mama. Sie klingeln bei der Nachbarin.

Frau Kaya ist ganz aufgeregt: „Das ist Kiwi! Er ist heute Morgen weggeflogen!“

4 PSSST...





Frau Kaya stellt den offenen Käfig mit Hirse auf den Balkon.

Dann warten alle ganz ruhig. Lautes Rufen und Herumfuchteln würde Kiwi nur verscheuchen.

5 GESCHAFFT!





Kiwi hüpft in seinen Käfig. Klappe zu!

Frau Kaya ist überglücklich. Arian hat Kiwi mit seinen scharfen Augen gefunden!

EINSATZ 20 DER ENTFLOGENE WELLENSITTICH

Stufe 1 · Kleiner Held | ●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Ruhig bleiben, nicht fuchteln, nicht laut rufen.

EIGENSCHUTZ

Nie hinterherklettern: kein Balkon, keine Leiter, kein Dach.

ERSTE HILFE

Erwachsene suchen den Besitzer oder melden den Fund beim Tierheim.

NIEMALS

Nie mit Steinen oder Bällen nach dem Vogel werfen.

HELDENFRAGE

Ein Wellensittich sitzt hoch oben. Was tust du?

- [ ] A) Hinterherklettern
- [ ] B) Einen Erwachsenen holen und ruhig warten
- [ ] C) Mit einem Ball werfen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!



STUFE 2

MUTIGER HELD

Hilfe holen und genau das Richtige tun

15 Einsätze

EINSATZ 1 — DER HUND GANZ ALLEIN

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 — HUCH?



Arian sieht einen Hund ganz allein am Feldweg.

Der Hund läuft unruhig hin und her. Er trägt ein Halsband, aber kein Mensch ist bei ihm.

2 — STOPP!





Stopp! Arian bleibt stehen wie ein Baum.

Arme runter, ruhig atmen, den Hund nicht anstarren. Und niemals wegrennen, sonst rennt der Hund hinterher.

3 — GUT GEMERKT!





Arian lockt den Hund nicht und streichelt ihn nicht.

Auch ein lieber Hund kann schnappen, wenn er sich erschreckt. Arian merkt sich lieber: Wie sieht der Hund aus? Wohin läuft er?

4 — RING RING!





Arian holt Papa. Papa ruft den Tiernotruf Saarland.

Arian erklärt genau: brauner Hund, rotes Halsband, am Feldweg hinter dem Sportplatz.

5 — WUFF!





Die Tiernotruf-Helden sichern den Hund und bringen ihn zum Tierarzt.

Dort wird sein Chip ausgelesen. Sein Frauchen hat ihn schon überall gesucht, und jetzt darf er nach Hause!

EINSATZ 1 DER HUND GANZ ALLEIN

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

ABSTAND

Fremde Hunde nie anlocken, streicheln oder umarmen.

EIGENSCHUTZ

Hast du Angst: stehen bleiben wie ein Baum, Arme runter, nicht anstarren, nie wegrennen.

ERSTE HILFE

Erwachsenen holen. Profis sichern den Hund und lesen den Chip aus.

NIEMALS

Nie hinterherrennen, nie mit Futter locken, nie in den Weg stellen.

HELDENFRAGE

Ein fremder Hund rennt auf dich zu. Was machst du?

- ☐ A) Schnell wegrennen
- ☐ B) Stehen bleiben wie ein Baum
- ☐ C) Laut schreien und winken

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 3 DER HUND IM ZAUN

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 JAUUUL!



Am Waldrand hört Arian ein lautes Jaulen.

Ein Hund hat sich im Zaun verheddert. Am hinteren Bein hat er eine kleine Wunde.

2 STOPP!





Stopp! Arian zieht nicht am Hund und nicht am Zaun.

Ein Hund in Panik beißt, auch wenn er sonst lieb ist. Und Ziehen macht die Wunde nur schlimmer.

3 RING RING!





Arian holt Mama. Mama ruft den Tiernotruf Saarland.

Arian erklärt genau: welcher Weg, welcher Zaun, welches Bein. Dann warten beide mit Abstand und reden leise.

4 SCHNIPP!





Die Tiernotruf-Helden schneiden den Draht vorsichtig auf.

Einer hält den Hund ruhig und sicher, der andere arbeitet mit dem Werkzeug. Ganz ohne Ziehen.

5 GESCHAFFT!





Ein sauberes Tuch auf die Wunde, dann geht es zum Tierarzt.

Das Tuch schützt die Wunde vor Schmutz. Der Tierarzt reinigt sie und schaut, ob noch etwas verletzt ist.

EINSATZ 3 DER HUND IM ZAUN

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

ABSTAND

Ein festhängendes Tier hat große Angst. Abstand halten und leise sprechen.

EIGENSCHUTZ

Nie ins Maul greifen, nie am Halsband zerren. Tiere in Panik beißen.

ERSTE HILFE

Profis befreien mit Werkzeug. Wunden deckt ein Erwachsener mit einem sauberen Tuch ab.

NIEMALS

Nie selbst am Tier oder am Zaun ziehen. Wunden nie anfassen.

HELDENFRAGE

Ein Hund hängt im Zaun fest und jault. Warum ziehst du nicht selbst?

- ☐ A) Er kann in Panik beißen, und Ziehen macht die Wunde schlimmer
- ☐ B) Weil sonst der Zaun kaputtgeht
- ☐ C) Weil Hunde das lustig finden

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 4 — DER IGEL IM ZAUN

Stufe 2 · Mutiger Held

●○○ wenig Gefahr

1 — AUTSCH!



Im Garten von Opa entdeckt Arian einen Igel im Zaun.

Der Igel wollte unten durch den Maschendraht und steckt jetzt mit dem Bauch fest.

2 — STOPP!





Stopp! Nicht am Igel ziehen!

Der Draht kann den Igel sonst schwer verletzen. Und Igelstacheln pieken ganz schön!

3 — KNIPS!





Opa kommt mit dicken Handschuhen und einer Zange.

Er knipst den Draht ganz vorsichtig auf, statt den Igel herauszuzerren. Arian hält den Karton bereit.

4 — RING RING!





Ab in einen hohen Karton mit Handtuch, und dann anrufen!

Auch wenn der Igel gesund aussieht: Der Draht kann ihn innen verletzt haben. Der Tiernotruf bringt ihn zur Igelstation.

5 — IGEL-TOR!





Opa und Arian bauen ein Igel-Tor in den Zaun.

Eine kleine Lücke unten im Zaun, und alle Igel kommen sicher durch. Ab jetzt ist der Garten igelfreundlich!

EINSATZ 4 DER IGEL IM ZAUN

Stufe 2 · Mutiger Held

●○○ wenig Gefahr

ABSTAND

Igel nie mit bloßen Händen anfassen: Stacheln, Flöhe und Zecken.

EIGENSCHUTZ

Dicke Handschuhe tragen und danach Hände waschen.

ERSTE HILFE

Erwachsener knipst den Draht auf. Hoher Karton mit Handtuch, Igelstation oder Tiernotruf anrufen.

NIEMALS

Nie am Igel ziehen. Nie Milch oder Obst geben.

HELDENFRAGE

Was darf ein Igel auf keinen Fall bekommen?

- ☐ A) Milch
- ☐ B) Eine Lücke im Zaun
- ☐ C) Ruhe

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 5 DIE GETRETENE TAUBE

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 NEIN!



Auf dem Marktplatz sieht Arian, wie ein Junge nach einer Taube tritt.

Der Junge lacht. Die Taube kann nicht wegfliegen und liegt jetzt auf der Seite.

2 STOPP!





Arian ruft laut: „Hör auf! Das tut ihr weh!“

Aber er geht nicht auf den Jungen los. Mutig sein heißt: laut STOPP sagen und Hilfe holen, nicht streiten oder schubsen.

3 HILFE!





Arian holt sofort seine Tante.

Tiere quälen ist verboten. Die Tante spricht mit dem Jungen und seinen Eltern. Bei Tierquälerei kann man auch die Polizei rufen.

4 PSSST...





Die Tante legt ein Handtuch über die Taube und setzt sie in einen Karton.

Dunkel, ruhig, mit Luftlöchern. Kein Brot und kein Wasser in den Schnabel, das kann ihr schaden.

5 GURRU!





Der Tiernotruf Saarland bringt die Taube zum Tierarzt.

Sie hatte Glück. Und der Junge hat heute gelernt: Tiere spüren Schmerzen, genau wie wir.

EINSATZ 5 DIE GETRETENE TAUBE

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

ABSTAND

Bei Gewalt nicht dazwischengehen. Abstand halten und laut „Stopp!“ sagen.

EIGENSCHUTZ

Du schützt dich, indem du einen Erwachsenen holst, nicht, indem du kämpfst.

ERSTE HILFE

Handtuch über die Taube, Karton mit Luftlöchern, Tiernotruf anrufen. Hände waschen!

NIEMALS

Nie Tiere ärgern, treten oder jagen. Nie Brot füttern.

HELDENFRAGE

Ein Kind quält ein Tier. Was macht ein echter Held?

- ☐ A) Das Kind schubsen
- ☐ B) Laut „Stopp!“ sagen und einen Erwachsenen holen
- ☐ C) Wegschauen und weitergehen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 8 DIE KRÖTE AUF DER STRASSE

Stufe 2 · Mutiger Held

Vorsicht

1 QUAAAK?



Es ist Frühling und es regnet. Auf der Straße sitzt eine Kröte.

Kröten wandern jetzt zu ihrem Teich. Dabei müssen sie oft über Straßen.

2 STOPP!





Stopp! Nie allein auf die Straße, schon gar nicht im Dunkeln!

Autofahrer sehen Kinder und Kröten nachts kaum.

3 BLINK BLINK!





Arian holt Mama. Beide ziehen Warnwesten an.

Mama passt auf, dass kein Auto kommt. Jetzt ist es sicher.

4 HOPP!





Mit nassen Händen trägt Arian die Kröte in ihre Laufrichtung.

Nicht zurück! Sonst läuft sie gleich wieder los über die Straße. Nasse Hände schonen ihre empfindliche Haut.

5 BLUBB!





Hände waschen, und nächstes Mal am Krötenzaun helfen!

Krötenhaut hat ein leichtes Gift. Also: nicht in die Augen fassen. Naturschutzgruppen freuen sich über junge Helfer am Krötenzaun, immer mit Erwachsenen.

EINSATZ 8 DIE KRÖTE AUF DER STRASSE

Stufe 2 · Mutiger Held | ●●○ Vorsicht

ABSTAND

Nie allein auf die Straße. Nur mit Erwachsenen und Warnweste.

EIGENSCHUTZ

Nach dem Tragen Hände waschen und nicht in die Augen fassen.

ERSTE HILFE

Mit nassen Händen vorsichtig in Laufrichtung tragen.

NIEMALS

Nie zurücktragen, nie mit nach Hause nehmen.

HELDENFRAGE

In welche Richtung trägst du die Kröte?

- [ ] A) Dorthin, wo sie hinwollte
- [ ] B) Zurück, wo sie herkam
- [ ] C) Mit nach Hause

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 9 — AUSGESETZT AM WALDPARKPLATZ

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 MIAU?!



Am Waldparkplatz steht ein zugeklebter Karton. Darin miaut es!

Jemand hat eine Katzenmama und ihre Babys einfach ausgesetzt.

2 STOPP!





Stopp! Arian reißt den Karton nicht auf.

Die Katzenmama hat Angst und will ihre Babys beschützen. Sie könnte kratzen oder davonrennen, und die Babys wären allein.

3 RING RING!





Arian ruft Oma, und Oma ruft den Tiernotruf Saarland.

Tiere aussetzen ist verboten! Deshalb wird auch die Polizei informiert.

4 PSSST…





Oma stellt den Karton in den Schatten und schützt ihn vor Regen.

Sie piekst nur ein paar Luftlöcher hinein. Mama und Babys bleiben zusammen.

5 SCHNURR!





Die Tiernotruf-Helden bringen alle zum Tierarzt und ins Tierheim.

Dort werden sie versorgt und bekommen später ein liebevolles Zuhause. Wer Tiere aussetzt, muss mit einer hohen Strafe rechnen.

EINSATZ 9 AUSGESETZT AM WALDPARKPLATZ

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

ABSTAND

Karton zu lassen und etwas Abstand halten.

EIGENSCHUTZ

Ängstliche Katzenmamas kratzen und beißen.

ERSTE HILFE

Luftlöcher, Schatten, Tiernotruf und Polizei rufen. Familie zusammenlassen.

NIEMALS

Nie den Karton aufreißen, nie Babys herausnehmen, keine Kuhmilch.

HELDENFRAGE

Warum reißt Arian den Karton nicht auf?

- [ ] A) Die Mama könnte wegrennen, und die Babys wären allein
- [ ] B) Weil er Katzen nicht mag
- [ ] C) Weil der Karton sonst kaputtgeht

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 21 BUMS! VOGEL GEGEN DIE SCHEIBE

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 BUMS!



BUMS! Ein Vogel ist gegen das Fenster geflogen.

Jetzt liegt eine kleine Meise benommen auf der Terrasse.

2 MAMAAA!





Arian ruft sofort Mama.

Auf der Terrasse ist der Vogel in Gefahr, zum Beispiel durch Katzen.

3 GANZ SACHT...





Mama setzt die Meise vorsichtig in einen Karton mit Luftlöchern.

Deckel zu, an einen ruhigen, dunklen Ort. Kein Futter, kein Wasser!

4 TICK TACK...





Jetzt heißt es: warten, ein bis zwei Stunden.

Arian ist ganz leise und schaut nicht ständig nach. Ruhe ist die beste Medizin.

5 FLATTER!





Draußen öffnen sie den Karton, und die Meise fliegt davon!

Damit das nicht wieder passiert, kleben sie Streifen außen auf die Scheibe. Erholt sich ein Vogel nicht: ab zur Wildvogelstation.

EINSATZ 21 BUMS! VOGEL GEGEN DIE SCHEIBE

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

ABSTAND

Hund und Katze fernhalten.

EIGENSCHUTZ

Vögel nur ganz sanft halten, danach Hände waschen.

ERSTE HILFE

Karton mit Luftlöchern, dunkel und ruhig, 1–2 Stunden warten. Sonst Wildvogelstation.

NIEMALS

Nie füttern, nie Wasser geben, nicht ständig nachschauen.

HELDENFRAGE

Ein Vogel ist gegen die Scheibe geflogen. Was braucht er am meisten?

- ☐ A) Futter
- ☐ B) Ruhe und Dunkelheit im Karton
- ☐ C) Ein Bad

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 22 — DER MAUERSEGLER AM BODEN

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 WOW!



Auf dem Gehweg liegt ein dunkler Vogel mit langen, spitzen Flügeln.

Das ist ein Mauersegler. Er lebt fast nur in der Luft und schläft sogar im Fliegen.

2 NOTFALL!



Ein Mauersegler am Boden ist immer ein Notfall!

Er kommt allein nicht wieder hoch, und seine Eltern füttern ihn am Boden nicht.

3 NEIN!



Ein Mann sagt: „Wirf ihn einfach hoch!“ Arian ruft: „NEIN!“

Das ist ein gefährlicher Irrtum. Ein geschwächter Vogel stürzt dann ab und verletzt sich.

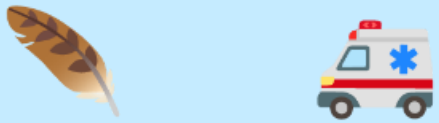
4 GANZ SACHT …



Opa setzt ihn in einen Karton mit Küchenpapier.

Kein Futter, kein Wasser. Mauersegler brauchen ganz spezielles Futter.

5 SRIIIEH!



Der Tiernotruf bringt ihn zu einer Mauersegler-Pflegestelle.

Dort päppeln Fachleute ihn auf, bis er wieder in den Himmel starten kann.

EINSATZ 22 DER MAUERSEGLER AM BODEN

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

ABSTAND

Vorsicht beim Gehen: Mauersegler liegen oft auf Gehwegen.

EIGENSCHUTZ

Sanft anfassen, danach Hände waschen.

ERSTE HILFE

Karton mit Küchenpapier und Luftlöchern, schnell zur Pflegestelle.

NIEMALS

Nie hochwerfen, nie füttern, nie Wasser geben.

HELDENFRAGE

Ein Mauersegler liegt am Boden. Was ist FALSCH?

- ☐ A) Ihn in die Luft werfen
- ☐ B) Eine Pflegestelle anrufen lassen
- ☐ C) Ihn in einen Karton setzen lassen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 23 — DIE FLEDERMAUS AM TAG

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 OH!



Am helllichten Tag liegt eine Fledermaus auf dem Schulhof.

Fledermäuse fliegen sonst nur nachts. Die hier braucht Hilfe.

2 STOPP!





Stopp! Niemals mit bloßen Händen anfassen!

Eine ängstliche Fledermaus kann beißen. Und sie kann, ganz selten, Krankheiten übertragen.

3 ACHTUNG!





Arian sagt der Lehrerin Bescheid.

Er passt auf, dass keiner drauftritt, und bittet die anderen Kinder, Abstand zu halten.

4 VORSICHTIG …





Die Lehrerin nimmt dicke Handschuhe und ein Handtuch.

Ganz vorsichtig setzt sie die Fledermaus in einen kleinen Karton mit Luftlöchern.

5 FLATTER!





Eine Fledermaus-Expertin holt sie ab.

Alle Fledermäuse stehen unter Schutz. Hat dich eine gebissen oder gekratzt: sofort den Eltern sagen und zum Arzt gehen!

EINSATZ 23 DIE FLEDERMAUS AM TAG

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

ABSTAND

Abstand halten und andere Kinder warnen.

EIGENSCHUTZ

Nie mit bloßen Händen! Bei Biss oder Kratzer sofort zu Eltern und Arzt.

ERSTE HILFE

Erwachsene mit dicken Handschuhen, kleiner Karton mit Luftlöchern, Fledermaus-Hilfe anrufen.

NIEMALS

Nie anfassen, nie hochwerfen, nie mit nach Hause nehmen.

HELDENFRAGE

Darfst du eine Fledermaus mit bloßen Händen anfassen?

- ☐ A) Ja, sie ist ja klein
- ☐ B) Nein, niemals
- ☐ C) Nur ganz kurz

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 24

DAS EICHHÖRNCHEN-BABY

Stufe 2 · Mutiger Held

Vorsicht

1 HUCH!



Im Park läuft ein winziges Eichhörnchen Arian hinterher.

Es klettert sogar an seinem Hosenbein hoch!

2 KEINE ANGST!





Keine Angst! Das Eichhörnchen ist nicht krank.

Es hat seine Mama verloren und sucht verzweifelt Hilfe. Darum kommt es zu Menschen.

3 PAPAAA!





Arian bleibt ruhig stehen und ruft Papa.

Papa nimmt das Kleine vorsichtig in ein weiches Tuch.

4 KUSCHELIG!





Zu Hause: Karton, Handtuch und eine handwarme Wärmflasche.

Das Eichhörnchen muss von der Wärme wegkrabbeln können, wenn es ihm zu warm wird. Keine Milch!

5 DANKE!





Papa ruft eine Eichhörnchen-Station an.

Dort wird das Baby aufgezogen und später wieder freigelassen. Eichhörnchen sind Wildtiere und dürfen nicht als Haustier bleiben.

EINSATZ 24

DAS EICHHÖRNCHEN-BABY

Stufe 2 · Mutiger Held

Vorsicht

ABSTAND

Stehen bleiben, nicht wegrennen, sonst läuft es dir hinterher auf die Straße.

EIGENSCHUTZ

Junge Eichhörnchen haben keine Tollwut. Trotzdem nimmt es ein Erwachsener mit einem Tuch auf.

ERSTE HILFE

Karton, Handtuch, handwarme Wärmflasche, Eichhörnchen-Station anrufen.

NIEMALS

Keine Kuhmilch, kein Futter aufdrängen, nicht behalten.

HELDENFRAGE

Ein Eichhörnchen-Baby läuft dir hinterher. Was bedeutet das?

- [ ] A) Es will spielen
- [ ] B) Es hat seine Mama verloren und braucht Hilfe
- [ ] C) Es ist gefährlich krank

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 25 — DER KLEINE IGEL IM NOVEMBER

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 — NANU?



Es ist November. Mitten am Tag tapst ein kleiner Igel durch den Garten.

Igel sind eigentlich nachts unterwegs, und jetzt sollten sie schon Winterschlaf halten.

2 — WIEGEN!





Arian holt Oma. Sie zieht dicke Handschuhe an.

Oma setzt den Igel auf die Küchenwaage. Nur 380 Gramm, das ist viel zu leicht für den Winter!

3 — KUSCHELIG!





Ab in einen hohen Karton mit Zeitungspapier und Handtuch.

Igel klettern gut. Deshalb muss der Karton hoch sein.

4 — WASSER!





Oma stellt ein Schälchen Wasser hinein. Keine Milch!

Milch macht Igel richtig krank. Dann ruft Oma die Igelstation an.

5 — BIS BALD!





Der kleine Igel verbringt den Winter in der Igelstation.

Im Frühling, wenn er dick und rund ist, darf er zurück in Omas Garten.

EINSATZ 25 DER KLEINE IGEL IM NOVEMBER

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

ABSTAND

Igel nur mit dicken Handschuhen anfassen, das macht ein Erwachsener.

EIGENSCHUTZ

Danach Hände waschen, Igel haben oft Flöhe.

ERSTE HILFE

Wiegen, hoher Karton, Wasser hinstellen, Igelstation anrufen.

NIEMALS

Nie Milch, nie Obst, nie ohne Rat selbst überwintern.

HELDENFRAGE

Ein kleiner Igel läuft im November tagsüber herum. Was ist richtig?

- ☐ A) Das ist normal, nichts tun
- ☐ B) Er braucht wahrscheinlich Hilfe, Erwachsene rufen die Igelstation
- ☐ C) Milch hinstellen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 26 DIE ENTENFAMILIE

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 QUAK QUAK!



Eine Entenmama watschelt mit sieben Küken auf die Straße zu!

Sie will zum Teich auf der anderen Seite.

2 STOPP!





Stopp! Arian läuft nicht auf die Straße.

Und er scheucht die Enten nicht. Sonst rennen die Küken in alle Richtungen auseinander.

3 BLINK BLINK!





Arian ruft Papa. Papa zieht seine Warnweste an.

Er gibt den Autos ein Zeichen, langsam zu fahren. Ist viel Verkehr, ruft er die Polizei.

4 WATSCHEL!





Ganz in Ruhe watschelt die Familie über die Straße.

Alle warten mit Abstand. Kein Küken bleibt zurück.

5 PLATSCH!





Platsch! Alle sind sicher im Teich.

Und Brot gibt es nicht zur Belohnung. Brot macht Enten krank und das Wasser schmutzig.

EINSATZ 26 DIE ENTENFAMILIE

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

ABSTAND

Abstand halten, die Familie nicht trennen.

EIGENSCHUTZ

Nie selbst auf die Straße. Erwachsene sichern mit Warnweste, bei viel Verkehr Polizei.

ERSTE HILFE

Langsam und ruhig begleiten, Küken nicht anfassen.

NIEMALS

Nie scheuchen, nie Brot füttern.

HELDENFRAGE

Warum scheucht Arian die Enten nicht?

- ☐ A) Weil die Küken sonst auseinanderrennen
- ☐ B) Weil Enten beißen
- ☐ C) Weil er keine Zeit hat

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 21 DIE KATZE IM BAUM

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 MIAAAU!



Hoch oben im Baum miaut eine Katze ganz kläglich.

Ein Hund hat sie gejagt, und jetzt traut sie sich nicht runter.

2 STOPP!





Stopp! Arian klettert NICHT hinterher!

Das ist viel zu hoch und zu gefährlich. Schon Erwachsene mussten dabei selbst gerettet werden.

3 GEDULD …





Arian holt Mama. Sie gehen ein Stück weg und warten.

Viele Menschen unten machen der Katze Angst, dann klettert sie noch höher. Meistens kommen Katzen allein wieder herunter.

4 RING RING!





Am Abend sitzt sie immer noch da, und es wird kalt.

Jetzt ruft Mama den Tiernotruf. Ist eine Katze verletzt oder sitzt sie bei Sturm oder Kälte fest, braucht sie Hilfe.

5 GESCHAFFT!





Mit einer langen Leiter holen die Retter die Katze herunter.

Zu Hause wartet schon ihre Familie. Arian hat alles richtig gemacht: aufgepasst, gewartet, Hilfe geholt.

EINSATZ 27 DIE KATZE IM BAUM

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

ABSTAND

Abstand halten, nicht drängen, nicht laut rufen.

EIGENSCHUTZ

Nie selbst auf Bäume klettern.

ERSTE HILFE

Erst abwarten. Dauert es lange, ist die Katze verletzt oder ist das Wetter schlecht: Tiernotruf oder Feuerwehr.

NIEMALS

Nie den Baum schütteln, nie mit Sachen werfen.

HELDENFRAGE

Eine Katze sitzt im Baum. Was machst du zuerst?

- ☐ A) Hinterherklettern
- ☐ B) Abstand halten, abwarten und Erwachsenen Bescheid sagen
- ☐ C) Den Baum schütteln

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 28 — DER GIFTKÖDER IM PARK ⚠

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 IGITT!



Beim Gassigehen mit Nachbarshund Bruno sieht Arian etwas Komisches.

Eine Wurst mit kleinen blauen Körnchen darin. Das sieht gar nicht gut aus!

2 STOPP!





Stopp! Nicht anfassen, und Bruno sofort weg!

Das könnte ein Giftköder sein. Arian zieht Bruno an der Leine zurück.

3 KLICK!





Arian ruft Papa an. Papa kommt sofort.

Papa macht ein Foto vom Köder und merkt sich genau die Stelle.

4 TATÜTATA!





Papa ruft die Polizei.

Giftköder auslegen ist eine Straftat. Die Polizei kommt und kümmert sich um den Köder.

5 GEWARNT!





Papa warnt auch die anderen Hundebesitzer.

Und hat ein Hund doch etwas gefressen: sofort zum Tierarzt! Den Fund kann man auch auf einer Giftköderkarte melden.

EINSATZ 28 — DER GIFTKÖDER IM PARK ⚠️

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

📏 ABSTAND

Hund sofort wegziehen, Abstand halten.

🧤 EIGENSCHUTZ

Nie mit bloßen Händen anfassen, nie probieren.

🩹 ERSTE HILFE

Erwachsene fotografieren, merken sich die Stelle und rufen die Polizei.

❌ NIEMALS

Nie ohne Meldung liegen lassen. Hat ein Hund gefressen: sofort zum Tierarzt.

⭐ HELDENFRAGE

Du findest eine komische Wurst mit Körnchen im Park. Was tust du?

- ☐ A) Aufheben und wegwerfen
- ☐ B) Nicht anfassen, Hund wegziehen, Erwachsenen holen
- ☐ C) Dem Hund geben

💬 DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 29 – SILVESTER: DER HUND RENNT WEG 🎆

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

1 KNALL!



Silvesternacht. KNALL! Ein Böller explodiert.

Ein Hund reißt sich vor Angst los und rennt die Straße entlang.

2 STOPP!





Stopp! Arian rennt nicht hinterher.

Ein Hund in Panik rennt nur noch schneller weg, und Arian wäre allein im Dunkeln unterwegs.

3 GUT GEMERKT!





Arian merkt sich: Wie sah der Hund aus? Wohin ist er gelaufen?

Dann sagt er sofort Mama Bescheid.

4 RING RING!





Mama ruft den Tiernotruf und die Polizei an.

Die Besitzer haben ihren Hund schon bei einem Haustierregister als vermisst gemeldet.

5 FREUDE!





Am Morgen wird der Hund gefunden. Er hatte sich in einer Garage versteckt.

Zum Glück hat er einen Chip. Arian findet: Silvester ohne Knallerei wäre für alle Tiere besser.

EINSATZ 29 SILVESTER: DER HUND RENNT WEG

Stufe 2 · Mutiger Held

●●○ Vorsicht

ABSTAND

Nie einem panischen Hund hinterherrennen.

EIGENSCHUTZ

Nachts nie allein losgehen. Böller nie anfassen.

ERSTE HILFE

Aussehen und Richtung merken. Erwachsene rufen Tiernotruf und Polizei.

NIEMALS

Nie Böller in die Nähe von Tieren werfen.

HELDENFRAGE

Ein Hund rennt vor Böllern weg. Was hilft am meisten?

- ☐ A) Hinterherrennen und laut rufen
- ☐ B) Merken, wohin er läuft, und Erwachsenen Bescheid sagen
- ☐ C) Einen Böller hinterherwerfen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!



STUFE 3

SUPERHELD

Große Gefahr: Jetzt müssen Profis ran

13 Einsätze

EINSATZ 2 — DIE ANGEFAHRENE KATZE

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

1 — OH NEIN!



Auf dem Heimweg sieht Arian eine Katze am Straßenrand liegen.

Sie bewegt sich kaum und miaut ganz leise. Ein Auto hat sie angefahren.

2 — STOPP!





Stopp! Arian läuft NICHT auf die Straße!

Autos sind für Kinder lebensgefährlich. Ein Held passt zuerst auf sich selbst auf.

3 — SCHNELL!





Arian holt sofort Frau Becker von nebenan.

Sie zieht eine Warnweste an und schaltet am Auto die Warnblinkanlage ein. Jetzt ist die Stelle gesichert.

4 — GANZ SACHT …





Mit dicken Handschuhen legt Frau Becker die Katze auf eine Decke.

Eine Katze mit Schmerzen kann kratzen und beißen, auch wenn sie sonst ganz lieb ist. Arian hält die Transportbox bereit.

5 — TATÜTATA!





Ab zum Tierarzt! Der Tiernotruf hilft beim Transport.

Der Tierarzt behandelt die Katze und liest ihren Chip aus. Bald ist sie wieder bei ihrer Familie.

EINSATZ 2 DIE ANGEFAHRENE KATZE

Stufe 3 · Superheld | ●●● große Gefahr

ABSTAND

Nie selbst auf die Straße. Erwachsene sichern die Stelle mit Warnweste und Warnblinker.

EIGENSCHUTZ

Verletzte Katzen kratzen und beißen vor Schmerz. Nur mit Handschuhen und Decke, das macht ein Erwachsener.

ERSTE HILFE

Decke, Transportbox oder Karton, dann sofort zum Tierarzt oder Tiernotruf rufen.

NIEMALS

Nie eine verletzte Katze hochheben oder streicheln. Keine Milch, kein Futter.

HELDENFRAGE

Eine verletzte Katze liegt auf der Straße. Was ist das Wichtigste zuerst?

- ☐ A) Schnell auf die Straße laufen
- ☐ B) Einen Erwachsenen holen, der die Stelle sichert
- ☐ C) Die Katze streicheln, damit sie sich beruhigt

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 6 · DER VERLETZTE FUCHS

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

1 · OH NEIN!



Beim Spaziergang sieht Arian einen Fuchs, der auf der Seite liegt.

Er atmet schnell und steht nicht auf. Am Hinterbein ist Blut.

2 · STOPP!





Stopp! Ganz viel Abstand: mindestens 10 große Schritte!

Ein verletzter Fuchs kann plötzlich aufspringen und beißen. Wildtiere fasst man nie an.

3 · RING RING!





Papa nimmt den Hund an die kurze Leine und ruft den Tiernotruf.

Arian hilft mit: Er merkt sich den Weg und die Bank, neben der der Fuchs liegt.

4 · PSSST …





Leise warten, aus sicherer Entfernung.

Kein Lärm, kein Anstupsen, kein Foto aus der Nähe. Jede Unruhe macht dem Fuchs noch mehr Angst.

5 · GESCHAFFT!





Die Tiernotruf-Helden sichern den Fuchs mit Handschuhen, Decke und Transportbox.

Er kommt zum Tierarzt und in eine Wildtierstation. Wenn er gesund ist, darf er zurück in den Wald.

EINSATZ 6 DER VERLETZTE FUCHS

Stufe 3 · Superheld | ●●● große Gefahr

ABSTAND

Mindestens 10 große Schritte Abstand. Hunde an die kurze Leine.

EIGENSCHUTZ

Nie anfassen. Wildtiere können beißen und Krankheiten haben.

ERSTE HILFE

Fundort genau merken, Tiernotruf rufen, leise warten.

NIEMALS

Nie streicheln, anstupsen, füttern oder mitnehmen.

HELDENFRAGE

Ein verletzter Fuchs liegt ganz still da. Darfst du nah heran?

- ☐ A) Ja, er schläft ja
- ☐ B) Nein, er kann plötzlich aufspringen und beißen
- ☐ C) Ja, wenn ich ganz leise bin

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 10 DER SCHWAN MIT ANGELSCHNUR

Stufe 3 · Superheld

große Gefahr

1 OH NEIN!



An der Saar entdeckt Arian einen Schwan, der kaum schwimmen kann.

Um seine Beine und seinen Körper hat sich eine Angelschnur gewickelt.

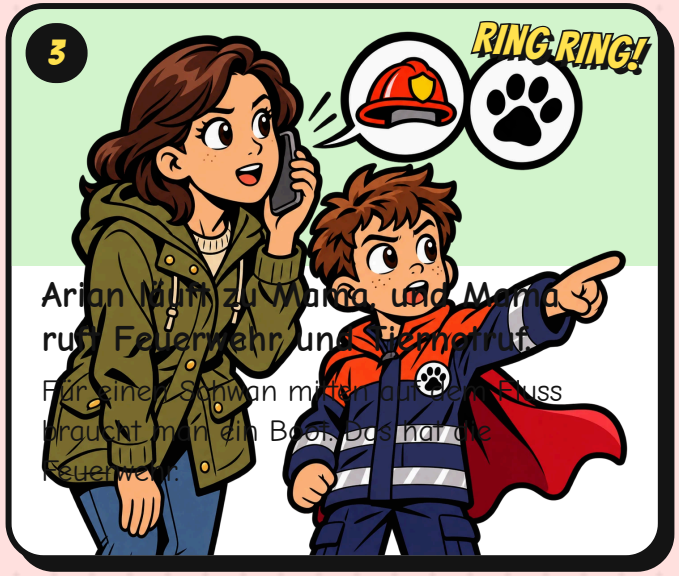
2 STOPP!



Stopp! Niemals selbst ins Wasser gehen.

Die Saar ist tief und hat Strömung. Und ein Schwan schlägt kräftig mit den Flügeln. Arian bleibt am Ufer.

3 RING RING!



Arian läuft zu Mama, und Mama ruft Feuerwehr und Tiernotruf.

Für einen Schwan mitten auf dem Fluss braucht man ein Boot. Das hat die Feuerwehr.

4 VORSICHTIG ...



Mit dem Boot fahren die Feuerwehrleute ganz langsam zum Schwan.

Alle tragen Schwimmwesten. Eine Decke hält die Flügel ruhig, der lange Hals wird sanft gestützt.

5 GESCHAFFT!



Am Ufer übernimmt der Tiernotruf Saarland den Schwan.

Die Angelschnur wird entfernt, der Tierarzt schaut ihn an, wenn er gesund ist, darf er zurück auf die Saar.

EINSATZ 10 — DER SCHWAN MIT ANGELSCHNUR

Stufe 3 · Superheld | ●●● große Gefahr

ABSTAND

Am Ufer bleiben, mindestens 10 große Schritte. Schwäne sind stark.

EIGENSCHUTZ

Nie ins Wasser! Strömung und Kälte sind lebensgefährlich.

ERSTE HILFE

Erwachsene rufen Feuerwehr und Tiernotruf. Die kommen mit dem Boot.

NIEMALS

Nie selbst an der Schnur ziehen, kein Brot füttern, Angelschnur nie liegen lassen.

HELDENFRAGE

Ein Schwan hängt auf dem Fluss in Angelschnur fest. Was tust du?

- ☐ A) Hinschwimmen und helfen
- ☐ B) Am Ufer bleiben und Erwachsene holen
- ☐ C) Steine werfen, damit er ans Ufer kommt

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 30 HUND IM HEISSEN AUTO

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

1 HECHEL!



Es ist heiß. Auf dem Parkplatz hechelt ein Hund in einem Auto.

Die Fenster sind zu. Der Hund sieht ganz schlapp aus.

2 GEFAHR!





Das ist lebensgefährlich!

Im Sommer wird es in einem Auto in wenigen Minuten so heiß wie in einem Backofen. Hunde können nicht schwitzen wie wir.

3 MAMAAA!





Arian schlägt die Scheibe NICHT selbst ein.

Er rennt zu Mama. Mama lässt den Besitzer im Supermarkt ausrufen.

4 110!





Der Besitzer kommt nicht. Mama ruft sofort die Polizei.

Sie sagt das Autokennzeichen und wie es dem Hund geht. Die Polizei kann das Auto öffnen.

5 GERETTET!





Der Hund wird befreit, kommt in den Schatten und bekommt Wasser.

Danach geht es zum Tierarzt. Merke: Tiere bleiben bei Wärme nie allein im Auto, nicht mal ein paar Minuten!

EINSATZ 30 HUND IM HEISSEN AUTO

Stufe 3 · Superheld | ●●● große Gefahr

ABSTAND

Beim Auto bleiben und den Hund im Auge behalten, bis Hilfe da ist.

EIGENSCHUTZ

Nie selbst die Scheibe einschlagen. Glassplitter sind gefährlich.

ERSTE HILFE

Erwachsene lassen den Besitzer suchen und rufen sofort die Polizei.

NIEMALS

Nie zögern! Jede Minute zählt.

HELDENFRAGE

Ein Hund hechelt in einem heißen Auto. Was tust du?

- ☐ A) Die Scheibe selbst einschlagen
- ☐ B) Sofort einen Erwachsenen holen, der die Polizei ruft
- ☐ C) Weitergehen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 31 DER HUND BESCHÜTZT SEIN HERRCHEN 🚑

🏅 Stufe 3 · Superheld

🔴🔴🔴 große Gefahr

1 WUFF WUFF!



Im Park liegt ein älterer Mann am Boden. Er ist gestürzt.

Neben ihm steht sein Hund und bellt laut.

2 HILFE!





Zuerst der Mensch! Arian ruft laut nach Hilfe.

Eine Joggerin kommt und wählt sofort 112.

3 STOPP!





Stopp! Arian geht nicht zum Hund.

Der Hund will sein Herrchen beschützen. Er kann jeden beißen, der zu nah kommt, auch Helfer.

4 RUHIG, MAX …





Die Joggerin spricht ganz ruhig mit dem Mann.

Er sagt: „Mein Hund heißt Max. Bitte nehmen Sie ihn an die Leine.“ Jetzt lässt Max sie heran.

5 TATÜTATA!





Der Rettungsdienst kümmert sich um den Mann.

Und Max? Der Tiernotruf versorgt ihn, bis sein Herrchen wieder gesund ist.

EINSATZ 31

DER HUND BESCHÜTZT SEIN HERRCHEN

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

ABSTAND

Zum Hund Abstand halten. Er beschützt sein Herrchen.

EIGENSCHUTZ

Erst Hilfe für den Menschen: laut rufen, Erwachsene wählen 112.

ERSTE HILFE

Den Hund erst sichern, wenn er ruhig ist. Der Tiernotruf kümmert sich um das Tier.

NIEMALS

Nie zwischen Hund und Herrchen gehen.

HELDENFRAGE

Ein Mensch ist gestürzt, sein Hund bellt. Was ist zuerst wichtig?

- ☐ A) Den Hund streicheln
- ☐ B) Hilfe für den Menschen holen: 112
- ☐ C) Weggehen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 32

DIE KATZE IM KIPPFENSTER

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

1 MIAAAU!



Arian hört ein klägliches Miauen aus dem Nachbarhaus.

Eine Katze steckt im gekippten Fenster fest, ganz unten im engen Spalt.

2 NOTFALL!





Das ist ein Notfall!

Je mehr sie zappelt, desto tiefer rutscht sie. Das drückt auf Bauch und Beine.

3 DING DONG!





Arian klingelt und ruft gleichzeitig nach Papa.

Papa ruft den Tiernotruf. Niemand ist zu Hause, also kommt auch die Feuerwehr.

4 VORSICHTIG...





Die Feuerwehr öffnet das Fenster und befreit die Katze vorsichtig.

Mit Handschuhen und Decke, denn die Katze hat große Schmerzen und könnte beißen.

5 SCHUTZGITTER!





Sofort geht es zum Tierarzt.

Und die Besitzer kaufen ein Schutzgitter für das Kippfenster. So kann das nie wieder passieren.

EINSATZ 32

DIE KATZE IM KIPPFENSTER

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

ABSTAND

Abstand halten, die Katze hat starke Schmerzen.

EIGENSCHUTZ

Nie selbst durchs Fenster klettern oder hineingreifen.

ERSTE HILFE

Erwachsene rufen Tiernotruf und notfalls Feuerwehr, danach sofort zum Tierarzt.

NIEMALS

Nie warten! Kippfenster ohne Schutz sind eine Katzenfalle.

HELDENFRAGE

Eine Katze hängt im Kippfenster. Wie eilig ist das?

- ☐ A) Gar nicht
- ☐ B) Sehr eilig, das ist ein Notfall
- ☐ C) Sie kommt allein heraus

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 33 FRISCHLINGE IM WALD

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

1 OOOH!



Im Wald huschen kleine gestreifte Schweinchen über den Weg.

Das sind Frischlinge, junge Wildschweine. Sooo süß!

2 STOPP!





Stopp! Wo Frischlinge sind, ist die Mama ganz nah!

Die Bache verteidigt ihre Kinder und kann angreifen.

3 GANZ RUHIG...





Arian geht mit Papa langsam und ruhig zurück.

Nicht rennen, nicht schreien. Der Bache einen freien Weg lassen.

4 LEINE!





Papa nimmt den Hund an die kurze Leine.

Hunde machen Wildschweinen Angst, und dann wird es gefährlich.

5 PUH!





Sie nehmen einen anderen Weg. Alles gut!

Frischlinge nie anfassen und nie füttern. Von weitem beobachten ist das schönste Erlebnis.

EINSATZ 33

FRISCHLINGE IM WALD

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

ABSTAND

Sofort ruhig zurückgehen, ganz viel Abstand.

EIGENSCHUTZ

Nie zwischen Bache und Frischlinge geraten. Hunde an die kurze Leine.

ERSTE HILFE

Wildschweine brauchen keine Hilfe von Kindern. Ist eins verletzt: Erwachsene rufen die Polizei.

NIEMALS

Nie anfassen, nie füttern, nie rennen oder schreien.

HELDENFRAGE

Du siehst Frischlinge im Wald. Was tust du?

- ☐ A) Hinlaufen und streicheln
- ☐ B) Langsam und ruhig weggehen
- ☐ C) Sie füttern

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 34

WILDUNFALL AUF DER LANDSTRASSE

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

1 RUMMS!



Im Dunkeln springt ein Reh vor Papas Auto. RUMMS!

Papa bremst. Allen im Auto geht es gut.

2 BLINK BLINK!





Papa schaltet den Warnblinker an und zieht die Warnweste an.

Er stellt das Warndreieck auf. Arian wartet mit Mama sicher hinter der Leitplanke.

3 110!





Papa ruft die Polizei an: 110.

Nach einem Wildunfall muss man die Polizei rufen, auch wenn das Tier weggelaufen ist.

4 ABSTAND!





Das Reh liegt verletzt am Straßenrand. Niemand geht hin.

Verletzte Wildtiere können um sich treten. Man fasst sie nicht an und nimmt sie auch nicht mit.

5 GUT GEMACHT!





Die Polizei kommt und kümmert sich um alles Weitere.

Arian hat gelernt: Ruhe bewahren, sichern, Polizei rufen, Abstand halten.

EINSATZ 34

WILDUNFALL AUF DER LANDSTRASSE

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

ABSTAND

Hinter der Leitplanke warten, weg von der Straße.

EIGENSCHUTZ

Nie auf die Straße, nie zum verletzten Tier.

ERSTE HILFE

Erwachsene sichern mit Warnblinker, Warnweste und Warndreieck und rufen die Polizei.

NIEMALS

Nie das Tier anfassen oder mitnehmen.

HELDENFRAGE

Nach einem Wildunfall: Wo wartet Arian?

- ☐ A) Auf der Straße beim Reh
- ☐ B) Sicher hinter der Leitplanke
- ☐ C) Im Wald

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 35 — DER BUSSARD AM STRASSENRAND

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

1 OH NEIN!



Am Straßenrand sitzt ein Bussard und fliegt nicht weg.

Ein Flügel hängt komisch herunter.

2 STOPP!





Stopp! Greifvögel haben sehr scharfe Krallen.

Die Krallen und der spitze Schnabel sind ihre Waffen. Damit können sie dich schwer verletzen.

3 RING RING!





Arian bleibt mit Mama auf Abstand. Mama ruft den Tiernotruf.

Sie behalten den Bussard im Auge und merken sich die Stelle genau.

4 PSSST...





Die Tiernotruf-Helden kommen mit Lederhandschuhen und einer Decke.

Die Decke über dem Kopf beruhigt den Vogel. Im Dunkeln wird er ganz still.

5 HIIIÄÄ!





In einer Greifvogel-Station wird der Flügel behandelt.

Bald kann der Bussard wieder hoch am Himmel kreisen.

EINSATZ 35 DER BUSSARD AM STRASSENRAND

Stufe 3 · Superheld | ●●● große Gefahr

ABSTAND

Mehrere große Schritte Abstand halten.

EIGENSCHUTZ

Nie anfassen! Krallen und Schnabel sind sehr gefährlich.

ERSTE HILFE

Tiernotruf rufen, Stelle merken. Profis kommen mit Lederhandschuhen und Decke.

NIEMALS

Nie füttern, nie mit nach Hause nehmen.

HELDENFRAGE

Warum fasst man einen Greifvogel nie selbst an?

- [ ] A) Er hat sehr scharfe Krallen
- [ ] B) Er ist zu schwer
- [ ] C) Er riecht komisch

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 36 DER HUND IM EIS

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

1 KNACK!



Winter. Ein Hund läuft auf den zugefrorenen Weiher. KNACK!

Das Eis bricht, und der Hund paddelt im eiskalten Wasser.

2 STOPP!





STOPP! Niemals aufs Eis gehen!

Wenn das Eis einen Hund nicht trägt, trägt es einen Menschen erst recht nicht.

3 112!





Arian ruft laut um Hilfe. Ein Erwachsener wählt sofort 112.

Die Feuerwehr hat spezielle Ausrüstung für Eisrettungen.

4 KOMM, LUNA!





Die Besitzerin bleibt am Ufer und ruft ihren Hund mit ruhiger Stimme.

So bekommt der Hund Mut und paddelt in Richtung Ufer.

5 GERETTET!





Die Feuerwehr robbt mit einer Leiter übers Eis und holt den Hund raus.

Gesichert mit Seil und Spezialanzug. Der Hund wird in Decken gewickelt und gewärmt.

EINSATZ 36 DER HUND IM EIS

Stufe 3 · Superheld | ●●● große Gefahr

ABSTAND

Weit weg vom Eis bleiben, auch am Ufer nicht aufs Eis treten.

EIGENSCHUTZ

Niemals aufs Eis, auch nicht ein kleines Stück! Lebensgefahr.

ERSTE HILFE

Laut rufen, Erwachsene wählen 112. Die Feuerwehr rettet mit Spezialausrüstung.

NIEMALS

Nie hinterher, nie eine Kette mit Kindern bilden.

HELDENFRAGE

Ein Hund ist im Eis eingebrochen. Was ist richtig?

- ☐ A) Schnell hinterherlaufen
- ☐ B) Niemals aufs Eis, sofort 112 rufen lassen
- ☐ C) Mit einem Stock aufs Eis gehen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 37 — DER IGEL IM POOL

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

1 PLATSCH!



Morgens entdeckt Arian einen Igel im Gartenpool.

Er paddelt am Rand entlang und kommt die glatte Wand nicht hoch.

2 PAPAAA!




Stopp! Arian springt nicht ins Wasser.

Und er beugt sich nicht weit über den Rand. Er ruft sofort Papa.

3 HOPP!




Papa holt den Igel mit einem Kescher heraus.

Vom Rand aus, ganz vorsichtig, mit dicken Handschuhen.

4 BIBBER!




Der Igel ist ganz kalt und erschöpft.

Papa trocknet ihn mit einem Handtuch und setzt ihn in einen hohen Karton. Dann ruft er die Igelstation an.

5 RAMPE!




Jetzt bekommt der Pool eine Ausstiegshilfe.

Ein Brett oder eine kleine Rampe am Rand, und nachts wird der Pool abgedeckt. So kann kein Tier mehr ertrinken.

EINSATZ 37 DER IGEL IM POOL

Stufe 3 · Superheld | ●●● große Gefahr

ABSTAND

Nicht weit über den Rand beugen, nie ins Wasser springen.

EIGENSCHUTZ

Erwachsene holen das Tier mit dem Kescher vom Rand aus heraus.

ERSTE HILFE

Abtrocknen, hoher Karton, Igelstation anrufen.

NIEMALS

Nie den Pool offen und ohne Ausstiegshilfe lassen.

HELDENFRAGE

Wie kommt ein Tier allein aus dem Pool?

- ☐ A) Gar nicht, die Wand ist zu glatt, deshalb braucht es eine Ausstiegshilfe
- ☐ B) Es springt einfach raus
- ☐ C) Es fliegt

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 38 — DIE ENTE MIT DEM ANGELHAKEN

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

1 OH NEIN!



Am Weiher sieht Arian eine Ente mit einem Angelhaken im Schnabel.

An dem Haken hängt noch ein langes Stück Schnur.

2 STOPP!





Stopp! Nicht an der Schnur ziehen!

Der Haken hat Widerhaken und würde die Ente noch mehr verletzen. Und Arian geht nicht ins Wasser.

3 RING RING!





Arian holt Opa. Opa ruft den Tiernotruf.

Arian beschreibt genau: welche Ente, welche Stelle am Ufer.

4 VORSICHTIG …





Die Tiernotruf-Helden fangen die Ente mit einem großen Kescher.

Den Haken entfernt der Tierarzt, mit Betäubung, damit es nicht wehtut.

5 AUFRÄUMEN!





Arian und Opa sammeln am Ufer alte Schnüre und Haken ein.

Mit Handschuhen! Angelzeug darf nie in der Natur liegen bleiben.

EINSATZ 38 DIE ENTE MIT DEM ANGELHAKEN

Stufe 3 · Superheld | ●●● große Gefahr

ABSTAND

Am Ufer bleiben, nicht ins Wasser.

EIGENSCHUTZ

Nie an Haken oder Schnur ziehen. Angelhaken sind spitz, nicht anfassen.

ERSTE HILFE

Tiernotruf rufen. Profis fangen das Tier, der Tierarzt entfernt den Haken.

NIEMALS

Nie Angelzeug liegen lassen, nie Brot füttern.

HELDENFRAGE

Eine Ente hat einen Haken im Schnabel. Was tust du?

- [ ] A) An der Schnur ziehen
- [ ] B) Einen Erwachsenen holen, der den Tiernotruf ruft
- [ ] C) Ins Wasser gehen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

EINSATZ 39 — EIN ERWACHSENER QUÄLT EINEN HUND

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

1 NEIN!



Auf dem Feldweg sieht Arian, wie ein Mann seinen Hund schlägt.

Der Hund jault und duckt sich. Arian ist erschrocken.

2 ABSTAND!





Stopp! Arian geht NICHT dazwischen.

Ein wütender Erwachsener kann auch Kinder verletzen. Arian bleibt auf Abstand.

3 GUT GEMERKT!





Arian merkt sich alles ganz genau.

Wie sieht der Mann aus? Wie der Hund? Wo war das, und wann? Kein Foto aus der Nähe!

4 110!





Arian läuft nach Hause und erzählt alles Mama.

Mama glaubt ihm sofort und ruft die Polizei an: 110. Tierquälerei ist verboten.

5 HELD!





Die Polizei kümmert sich, und der Hund wird geschützt.

Arian war ein echter Held: Er hat nicht weggesehen und sich trotzdem selbst geschützt.

EINSATZ 39 — EIN ERWACHSENER QUÄLT EINEN HUND

Stufe 3 · Superheld

●●● große Gefahr

ABSTAND

Nie dazwischengehen, Abstand halten.

EIGENSCHUTZ

Dich schützt: weggehen und Erwachsene holen. Kein Foto aus der Nähe.

ERSTE HILFE

Alles merken: Person, Hund, Ort, Zeit. Erwachsene rufen die Polizei.

NIEMALS

Nie wegsehen, aber auch nie selbst eingreifen.

HELDENFRAGE

Ein Erwachsener quält einen Hund. Was macht ein Held?

- ☐ A) Dazwischengehen
- ☐ B) Abstand halten, alles merken und es Erwachsenen sagen
- ☐ C) Wegschauen

DARÜBER SPRECHEN WIR

- Was hat Arian in diesem Einsatz richtig gemacht?
- Warum ist es wichtig, Abstand zu halten oder Erwachsene zu holen?
- Was darf man hier **niemals** tun, und warum nicht?
- Wen würdest du anrufen lassen? Übt den Notruf mit den W-Fragen!

DER GROSSE ABSCHLUSSTEST (TEIL 1)

Name: _____ Kreuze die richtige Antwort an!



1. Im hohen Gras liegt ein Rehkitz ganz allein. Was tust du?

☐ Es mitnehmen ☐ Leise weggehen, die Mama kommt wieder ☐ Es streicheln



2. Ein fremder Hund rennt auf dich zu. Was machst du?

☐ Schnell wegrennen ☐ Stehen bleiben wie ein Baum ☐ Laut schreien und winken



3. Ein Hund ist im Eis eingebrochen. Was ist richtig?

☐ Schnell hinterherlaufen ☐ Niemals aufs Eis! Ein Erwachsener ruft 112 ☐ Vorsichtig ein Stück aufs Eis gehen



4. Was darf ein Igel trinken?

☐ Milch ☐ Wasser ☐ Kakao



5. Ein Mauersegler liegt am Boden. Was ist richtig?

☐ Ihn hoch in die Luft werfen ☐ Erwachsene bringen ihn zu einer Pflegestelle ☐ Ihn einfach liegen lassen

DER GROSSE ABSCHLUSSTEST (TEIL 2)



6. Ein Hund hechelt in einem heißen Auto. Was tust du?

☐ Selbst die Scheibe einschlagen ☐ Sofort einen Erwachsenen holen, der die Polizei ruft ☐ Weitergehen, das wird schon



7. Eine Fledermaus liegt am Tag auf dem Boden. Was tust du?

☐ Sie aufheben und streicheln ☐ Nicht anfassen und einen Erwachsenen holen ☐ Sie hochwerfen



8. Ein Kind tritt nach einer Taube. Was macht ein Held?

☐ Das Kind schubsen ☐ Laut „Stopp!“ sagen und einen Erwachsenen holen ☐ Wegschauen



9. Eine verletzte Katze liegt an der Straße. Was ist zuerst wichtig?

☐ Schnell auf die Straße laufen ☐ Ein Erwachsener sichert die Stelle, ich bleibe vom Verkehr weg ☐ Die Katze hochheben



10. Was gehört in den Helden-Rucksack?

☐ Milch und Brot ☐ Handschuhe und ein Karton mit Luftlöchern ☐ Ein Stock zum Anstupsen

Mindestens 8 richtige Antworten? Dann bekommst du deinen Saarländischen Tierretter-Ausweis!

TIERRETTER-AUSWEIS ZUM AUSSCHNEIDEN

Vorderseite und Rückseite ausschneiden, in der Mitte falten und zusammenkleben – oder laminieren.

SAARLAND **TIERRETTER-AUSWEIS**

Foto oder Selbstporträt

NAME

HELDENSTUFE

AUSGESTELLT

ARIAN Chef-Tierretter · Helden-Akademie Saarland

MEINE 5 HELDENREGELN

1. STOPP & GUCKEN
2. ABSTAND
3. EIGENSCHUTZ
4. HILFE HOLEN
5. RUHE

112	110	06898 370 42 42
Feuerwehr	Polizei	Tiernotruf

Kinder-Heldenausweis · Tiernotruf Saarland e.V. · kein amtliches Dokument

SAARLAND **TIERRETTER-AUSWEIS**

Foto oder Selbstporträt

NAME

HELDENSTUFE

AUSGESTELLT

ARIAN Chef-Tierretter · Helden-Akademie Saarland

MEINE 5 HELDENREGELN

1. STOPP & GUCKEN
2. ABSTAND
3. EIGENSCHUTZ
4. HILFE HOLEN
5. RUHE

112	110	06898 370 42 42
Feuerwehr	Polizei	Tiernotruf

Kinder-Heldenausweis · Tiernotruf Saarland e.V. · kein amtliches Dokument

NOTRUF-ROLLENSPIEL 1/4

Ausschneiden! Ein Kind meldet, ein Kind ist die Leitstelle. Danach Rollen tauschen.

MELDER-KARTE



HUND IM EIS!

Am Weiher im Stadtpark ist ein Hund ins Eis eingebrochen und paddelt im eiskalten Wasser.

WO: Am Weiher im Stadtpark, gleich beim Eingang am Spielplatz.
TIER: Ein großer schwarzer Hund mit rotem Halsband.

LEITSTELLEN-KARTE

FALL: HUND IM EIS!

Frag nacheinander:

1. Wo genau seid ihr?
2. Was ist passiert?
3. Was für ein Tier ist es?
4. Seid ihr in Sicherheit?

Richtige Nummer: **112 FEUERWEHR**
Bei Gefahr im Wasser oder auf dem Eis kommt die Feuerwehr mit Spezialausrüstung.

MELDER-KARTE



HUND IM HEISSEN AUTO!

Auf dem Supermarkt-Parkplatz hechelt ein Hund in einem geschlossenen Auto. Es ist sehr heiß, der Besitzer ist nicht da.

WO: Parkplatz vom Supermarkt in der Hauptstraße, silbernes Auto in der zweiten Reihe.
TIER: Ein kleiner brauner Hund, er wirkt ganz schlapp.

LEITSTELLEN-KARTE

FALL: HUND IM HEISSEN AUTO!

Frag nacheinander:

1. Wo genau seid ihr?
2. Was ist passiert?
3. Was für ein Tier ist es?
4. Seid ihr in Sicherheit?

Richtige Nummer: **110 POLIZEI**
Die Polizei kann das Auto öffnen lassen und den Besitzer ermitteln.

NOTRUF-ROLLENSPIEL 2/4

Ausschneiden! Ein Kind meldet, ein Kind ist die Leitstelle. Danach Rollen tauschen.

MELDER-KARTE



IGEL IM ZAUN!

Im Garten hinterm Haus steckt ein Igel mit dem Bauch im Maschendrahtzaun fest.

WO: Gartenstraße 5 in Völklingen, im Garten hinterm Haus.
TIER: Ein Igel, ungefähr so groß wie eine Hand.

LEITSTELLEN-KARTE

FALL: IGEL IM ZAUN!

Frag nacheinander:

1. Wo genau seid ihr?
2. Was ist passiert?
3. Was für ein Tier ist es?
4. Seid ihr in Sicherheit?

Richtige Nummer: **TIERNOTRUF 06898 370 42 42**
Für festhängende Tiere ist der Tiernotruf genau richtig.

MELDER-KARTE



VERLETZTER FUCHS!

Neben einem Waldweg liegt ein Fuchs auf der Seite. Er steht nicht auf und am Hinterbein ist Blut.

WO: Waldweg hinter dem Sportplatz, neben der grünen Holzbank.
TIER: Ein roter Fuchs, Blut am Hinterbein.

LEITSTELLEN-KARTE

FALL: VERLETZTER FUCHS!

Frag nacheinander:

1. Wo genau seid ihr?
2. Was ist passiert?
3. Was für ein Tier ist es?
4. Seid ihr in Sicherheit?

Richtige Nummer: **TIERNOTRUF 06898 370 42 42**
Verletzte Wildtiere holen die Profis vom Tiernotruf.

NOTRUF-ROLLENSPIEL 3/4

Ausschneiden! Ein Kind meldet, ein Kind ist die Leitstelle. Danach Rollen tauschen.

MELDER-KARTE



JEMAND QUÄLT EINEN HUND!

Auf dem Feldweg schlägt ein Mann seinen Hund. Der Hund jault laut.

WO: Feldweg zwischen Schule und Bach, Richtung Brücke.
TIER: Ein heller Hund an einer langen Leine.

LEITSTELLEN-KARTE

FALL: JEMAND QUÄLT EINEN HUND!

Frag nacheinander:

1. Wo genau seid ihr?
2. Was ist passiert?
3. Was für ein Tier ist es?
4. Seid ihr in Sicherheit?

Richtige Nummer: **110 POLIZEI**
Tierquälerei ist eine Straftat. Dafür ist die Polizei zuständig.

MELDER-KARTE



GIFTKÖDER IM PARK!

Im Park liegt eine Wurst mit kleinen blauen Körnchen darin. Das könnte ein Giftköder sein.

WO: Im Stadtpark, auf der Wiese neben dem Brunnen.
TIER: Noch kein Tier, aber viele Hunde gehen hier Gassi.

LEITSTELLEN-KARTE

FALL: GIFTKÖDER IM PARK!

Frag nacheinander:

1. Wo genau seid ihr?
2. Was ist passiert?
3. Was für ein Tier ist es?
4. Seid ihr in Sicherheit?

Richtige Nummer: **110 POLIZEI**
Giftköder auslegen ist eine Straftat. Die Polizei kümmert sich darum.

NOTRUF-ROLLENSPIEL 4/4

Ausschneiden! Ein Kind meldet, ein Kind ist die Leitstelle. Danach Rollen tauschen.

MELDER-KARTE



VERLETZTE TAUBE!

Auf dem Marktplatz liegt eine Taube auf der Seite und kann nicht fliegen.

WO: Am Marktplatz, vor der Bäckerei an der Ecke.
TIER: Eine graue Stadttaube.

LEITSTELLEN-KARTE

FALL: VERLETZTE TAUBE!

Frag nacheinander:

1. Wo genau seid ihr?
2. Was ist passiert?
3. Was für ein Tier ist es?
4. Seid ihr in Sicherheit?

Richtige Nummer: **TIERNOTRUF 06898 370 42 42**
Verletzte Vögel versorgt der Tiernotruf und bringt sie zum Tierarzt.

MELDER-KARTE



SCHWAN IN ANGELSCHNUR!

Mitten auf der Saar treibt ein Schwan, um seine Beine ist Angelschnur gewickelt.

WO: An der Saar, bei der Brücke neben dem Bootsanleger.
TIER: Ein weißer Schwan.

LEITSTELLEN-KARTE

FALL: SCHWAN IN ANGELSCHNUR!

Frag nacheinander:

1. Wo genau seid ihr?
2. Was ist passiert?
3. Was für ein Tier ist es?
4. Seid ihr in Sicherheit?

Richtige Nummer: **112 FEUERWEHR**
Für ein Tier mitten auf dem Fluss braucht man ein Boot. Das hat die Feuerwehr. Der Tiernotruf übernimmt den Schwan danach.

ARBEITSBLATT: WEN RUFT MAN AN?

Name: _____ Kreuze an, welche Nummer der Erwachsene wählt!

WAS IST PASSIERT?	112 FEUERWEHR	110 POLIZEI	TIERNOTRUF 06898 370 42 42
Am Weiher im Stadtpark ist ein Hund ins Eis eingebrochen und paddelt im eiskalten Wasser.	☐	☐	☐
Auf dem Supermarkt-Parkplatz hechelt ein Hund in einem geschlossenen Auto. Es ist sehr heiß, der Besitzer ist nicht da.	☐	☐	☐
Im Garten hinterm Haus steckt ein Igel mit dem Bauch im Maschendrahtzaun fest.	☐	☐	☐
Neben einem Waldweg liegt ein Fuchs auf der Seite. Er steht nicht auf und am Hinterbein ist Blut.	☐	☐	☐
Auf dem Feldweg schlägt ein Mann seinen Hund. Der Hund jault laut.	☐	☐	☐
Im Park liegt eine Wurst mit kleinen blauen Körnchen darin. Das könnte ein Giftköder sein.	☐	☐	☐
Auf dem Marktplatz liegt eine Taube auf der Seite und kann nicht fliegen.	☐	☐	☐
Mitten auf der Saar treibt ein Schwan, um seine Beine ist Angelschnur gewickelt.	☐	☐	☐

SUCHSEL: FINDE DIE TIERRETTER-WÖRTER!

N	D	W	V	V	V	V	S	G	A	F	B	A	O	F	S
L	P	F	V	F	I	S	R	N	V	C	L	A	V	O	W
A	V	E	Z	N	R	T	U	O	P	G	F	E	M	B	S
R	R	L	A	C	E	O	H	T	W	D	P	V	A	V	U
Z	W	S	K	J	H	P	E	R	F	S	C	H	W	A	N
R	V	J	R	F	K	P	J	U	V	M	I	O	R	K	H
P	R	J	O	E	I	H	Z	F	Z	I	G	E	L	A	O
O	V	W	E	E	T	O	D	L	M	S	W	L	E	R	K
L	D	P	T	L	Z	M	F	U	C	H	S	L	S	T	I
I	S	A	E	T	A	U	B	E	G	M	E	R	G	O	F
Z	P	J	B	S	T	W	V	P	Z	A	S	N	R	N	V
E	A	D	B	F	E	U	E	R	W	E	H	R	C	B	A
I	N	W	E	D	E	P	A	B	S	T	A	N	D	F	K
Z	J	P	S	J	J	B	F	T	Z	D	W	L	C	E	N
D	B	H	A	N	D	S	C	H	U	H	E	G	O	M	L
Z	B	H	E	L	D	J	H	A	A	J	C	F	W	S	S

Die Wörter stehen waagerecht → oder senkrecht ↓. Male sie an!

- ☐ STOPP
- ☐ ABSTAND
- ☐ HANDSCHUHE
- ☐ KARTON
- ☐ NOTRUF
- ☐ IGEL
- ☐ FUCHS
- ☐ SCHWAN
- ☐ TAUBE
- ☐ KROETE (Kröte)
- ☐ REHKITZ
- ☐ HELD
- ☐ RUHE
- ☐ FEUERWEHR
- ☐ POLIZEI

HELDEN-AKADEMIE SAARLAND

HELDEN-URKUNDE

Hiermit wird feierlich bestätigt, dass

_____

an der **Helden-Akademie Saarland** teilgenommen hat und jetzt weiß, wie man Tieren richtig hilft:

Stopp & gucken · Abstand halten · sich selbst schützen · Hilfe holen · Ruhe bewahren

_____ Ort, Datum

_____ Lehrkraft / Gruppenleitung

ARIAN



UNTERRICHTSENTWURF 1/4

EINHEIT 1: ARIANS 5 HELDENREGELN

Ziel: Die Kinder kennen die 5 Heldenregeln und können sie an einem Beispiel erklären. · **Dauer:** 45 Minuten · **Klasse:** 1–4

PHASE	ZEIT	INHALT	SOZIALFORM	MATERIAL
Einstieg	5 Min	Plakat „5 Heldenregeln“ zeigen, Arian vorstellen. Frage: „Was ist ein Held?“	Sitzkreis	Poster Heldenregeln
Erarbeitung	15 Min	Jede Regel gemeinsam lesen, mit einer Bewegung verknüpfen (Stopp-Hand, Arme auseinander für Abstand …).	Plenum	Poster, Bewegungen
Anwendung	15 Min	Einsatz 7 „Rehkitz“ als Comic zeigen. Kinder rufen bei jeder Szene, welche Regel Arian benutzt.	Plenum	Heft Stufe 1
Sicherung	10 Min	Arbeitsblatt „Wahr oder falsch?“ (Teil 1) bearbeiten, gemeinsam auflösen.	Einzelarbeit	Arbeitsblatt

UNTERRICHTSENTWURF 2/4

EINHEIT 2: NICHT JEDES TIERKIND BRAUCHT HILFE

Ziel: Die Kinder unterscheiden, wann ein Tier Hilfe braucht und wann man es in Ruhe lässt. · **Dauer:** 45 Minuten · **Klasse:** 1–4

PHASE	ZEIT	INHALT	SOZIALFORM	MATERIAL
Einstieg	5 Min	Bildimpuls: Rehkitz allein im Gras. „Muss man es retten?“ Meinungen sammeln.	Sitzkreis	Comic-Seite Einsatz 7
Erarbeitung	15 Min	Einsatz 11 „Ästling“ und Einsatz 33 „Frischlinge“ lesen. Vergleichen: Was haben die Tiermütter gemeinsam?	Partnerarbeit	Hefte Stufe 1 + 3
Übung	15 Min	Arbeitsblatt „Tierkinder“ und Ampelkarten sortieren (Grün = richtig, Rot = falsch).	Gruppenarbeit	Arbeitsblatt, Ampelkarten
Sicherung	10 Min	Merksatz an die Tafel: „Manchmal heißt Helfen: in Ruhe lassen.“	Plenum	Tafel

UNTERRICHTSENTWURF 3/4

EINHEIT 3: HILFE HOLEN UND NOTRUF ÜBEN

Ziel: Die Kinder wissen, wen man anruft, und können die W-Fragen beantworten. · **Dauer:** 45 Minuten · **Klasse:** 1–4

PHASE	ZEIT	INHALT	SOZIALFORM	MATERIAL
Einstieg	5 Min	Poster „So geht ein Notruf“: Nummern 112, 110, Tiernotruf besprechen.	Plenum	Poster Notruf
Erarbeitung	10 Min	W-Fragen an der Tafel sammeln, Beispiel aus Einsatz 3 „Hund im Zaun“.	Plenum	Heft Stufe 2
Rollenspiel	20 Min	Notruf-Rollenspielkarten: Ein Kind meldet, ein Kind ist die Leitstelle. Rollen tauschen.	Partnerarbeit	Rollenspielkarten
Sicherung	10 Min	Arbeitsblatt „Wen ruft man an?“. Hinweis: Notrufnummern nie zum Spaß wählen!	Einzelarbeit	Arbeitsblatt

UNTERRICHTSENTWURF 4/4

EINHEIT 4: GROSSE GEFAHR ERKENNEN – ABSCHLUSS

Ziel: Die Kinder erkennen gefährliche Situationen (Straße, Eis, Wasser) und schützen sich selbst. · **Dauer:** 45 Minuten · **Klasse:** 1–4

PHASE	ZEIT	INHALT	SOZIALFORM	MATERIAL
Einstieg	5 Min	Einsatz 36 „Hund im Eis“ Szene 1 zeigen. Stopp! Was nun?	Sitzkreis	Heft Stufe 3
Erarbeitung	10 Min	Einsatz 36 zu Ende lesen, Heldenwissen besprechen.	Plenum	Heft Stufe 3
Spiel	15 Min	Helden-Bingo oder Memory zur Wiederholung.	Gruppen	Bingo / Memory
Abschluss	15 Min	Abschlusstest, danach Tierretter-Ausweis und Helden-Urkunde verleihen.	Einzelarbeit	Test, Ausweis, Urkunde

TIER GEFUNDEN – WAS TUN?

1

🛑 STOPP!

Nicht hinrennen. Erst stehen bleiben und gucken.

→

2

⚠️ BIN ICH IN GEFAHR?

Straße, Wasser, Eis, fremder Hund, Wildschwein?

JA:

Sofort weg und Erwachsene holen!

→

3

🔍 BRAUCHT DAS TIER HILFE?

Verletzt, gefangen, in Gefahr?

NEIN

(z. B. Rehkitz, Ästling): in Ruhe lassen!

4

📞 ERWACHSENE HOLEN

Mama, Papa, Lehrkraft. Sie rufen an:

🐾 06898 370 42 42 · 🚒 112 · 🚓 110

→

5

📏 ABSTAND & RUHE

Nicht anfassen, nicht füttern, leise sein. Den Rettern den Weg zeigen.

→

🦸 DU BIST EIN HELD!

Du hast richtig geholfen, ohne dich in Gefahr zu bringen.

WAHR ODER FALSCH? (TEIL 1)

Name: _____ Kreuze an: W = wahr, F = falsch

#	AUSSAGE	W	F
1	Ein Rehkitz allein im Gras ist meistens nicht verlassen.	☐	☐
2	Igel trinken gerne Milch.	☐	☐
3	Wenn ein Hund auf mich zurennt, renne ich schnell weg.	☐	☐
4	Fledermäuse fasst man nie mit bloßen Händen an.	☐	☐
5	Einen Mauersegler am Boden wirft man einfach in die Luft.	☐	☐
6	Bei einem Hund im Eis gehe ich niemals selbst aufs Eis.	☐	☐
7	Kröten trägt man in die Richtung, in die sie laufen wollten.	☐	☐
8	Eine verletzte Katze kann vor Schmerz beißen.	☐	☐
9	Enten und Schwäne füttert man am besten mit Brot.	☐	☐
10	Einen Giftköder hebe ich schnell auf und werfe ihn weg.	☐	☐

WAHR ODER FALSCH? (TEIL 2)

Name: _____ Kreuze an: W = wahr, F = falsch

#	AUSSAGE	W	F
11	Wespen ärgert man nicht, man bleibt ruhig.	☐	☐
12	Ein Ästling hüpft am Boden und wird von seinen Eltern gefüttert.	☐	☐
13	Frischlinge darf man streicheln, die Mama ist nie in der Nähe.	☐	☐
14	Ein Hund im heißen Auto ist ein Notfall.	☐	☐
15	Wer Tiere quält, macht nichts Verbotenes.	☐	☐
16	Blindschleichen sind gefährliche Giftschlangen.	☐	☐
17	Tiere aussetzen ist verboten.	☐	☐
18	Bei einem Wildunfall ruft man die Polizei.	☐	☐
19	Ein Eichhörnchen-Baby, das mir folgt, braucht Hilfe.	☐	☐
20	Wenn ein Erwachsener einen Hund schlägt, gehe ich dazwischen.	☐	☐

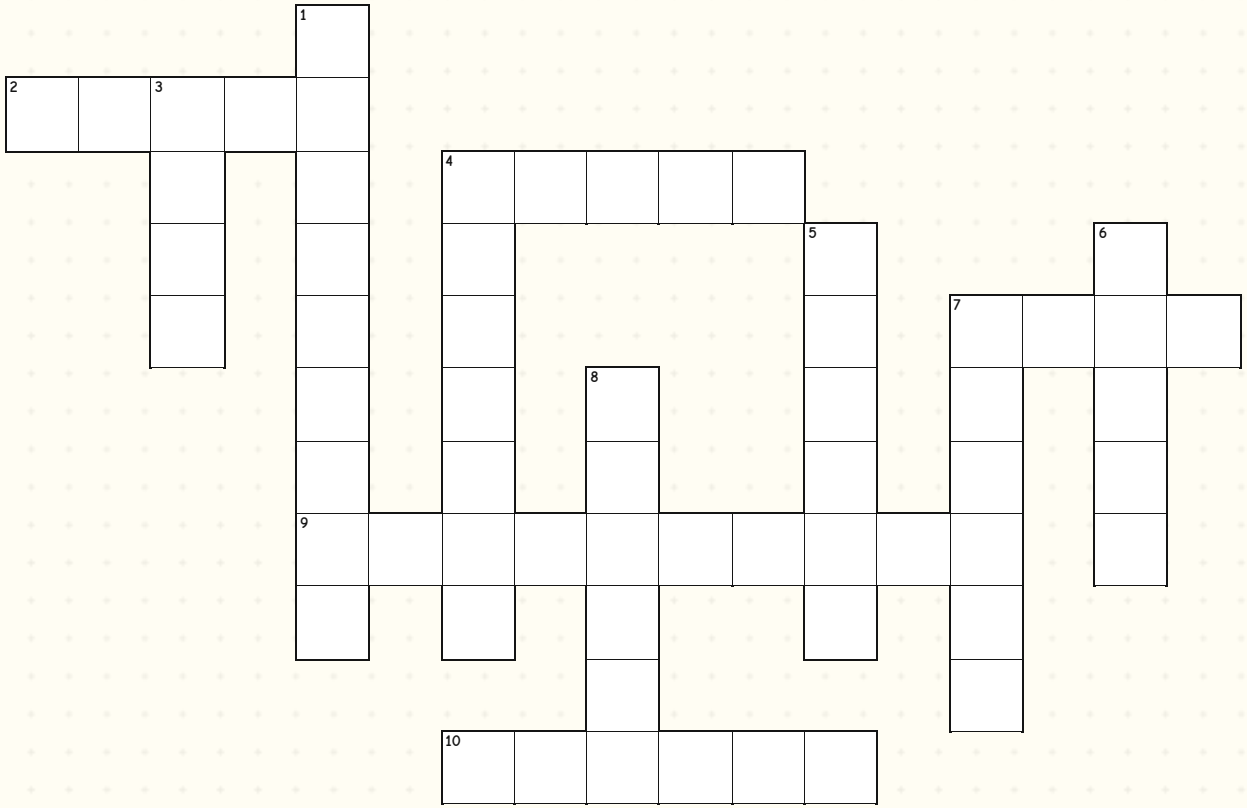
LÜCKENTEXT: HELDENWISSEN

Name: _____ Setze die Wörter aus dem Kasten ein!

110	112	Abstand	Eis	Erwachsenen	Frischling	Händen	Karton	Milch	Ruhe	STOPP	Tiernotruf

1. Wenn ich ein Tier finde, sage ich zuerst laut: _____!
2. Zu Tieren in Not halte ich immer _____.
3. Ein Tier fasse ich nie mit bloßen _____ an.
4. Dann hole ich sofort einen _____.
5. Für Tiere in Not gibt es den _____ Saarland.
6. Die Feuerwehr hat die Nummer _____.
7. Die Polizei hat die Nummer _____.
8. Ein verletzter Vogel kommt in einen _____ mit Luftlöchern.
9. Igel bekommen niemals _____.
10. Ein Rehkitz im Gras lasse ich in _____.
11. Aufs _____ gehe ich nie, auch nicht für einen Hund.
12. Ein junges Wildschwein heißt _____.

KREUZWORTRÄTSEL FÜR TIERRETTER



➡️ WAAGERECHT

2 So heißt eine Wildschwein-Mama.

4 So heißt unser Held.

7 So heißt ein junges Reh.

9 Damit schützt du deine Hände.

10 Darin wird ein kleines Tier in Ruhe zum Tierarzt gebracht.

⬇️ SENKRECHT

1 Sie kommt mit dem Boot, wenn ein Schwan auf dem Fluss in Not ist.

3 Den liest der Tierarzt aus, um den Besitzer zu finden.

4 Den hältst du immer zu Tieren in Not.

5 So heißt der Anruf, wenn jemand Hilfe braucht.

6 Das sagst du zuerst, wenn du ein Tier findest.

7 Sie wandert im Frühling zum Teich (ö = OE).

8 Das darf ein Igel trinken.

WIE HEISSEN DIE TIERKINDER?

Name: _____ Verbinde jedes Tier mit seinem Kind!

🦌 Reh	● Küken
🐗 Wildschwein	● Kitz
🐸 Kröte	● Welpe
🐦 Amsel	● Kaulquappe
🦊 Fuchs	● Kätzchen
🐈 Katze	● Frischling
🦆 Ente	● Ästling

💡 Wichtig: Viele Tierkinder sind allein, weil die Mama Futter sucht. Dann gilt: in Ruhe lassen und Abstand halten!

AMPELKARTEN 1/2

Ausschneiden und sortieren: 🟢 Richtig so! oder 🔴 Stopp, falsch!

1

Ich bleibe stehen und gucke erst.

2

Ich renne sofort zum Tier.

3

Ich hole einen Erwachsenen.

4

Ich gebe dem Igel Milch.

5

Ich halte Abstand zum Fuchs.

6

Ich laufe auf die Straße zur Katze.

7

Ich lasse das Rehkitz in Ruhe.

8

Ich nehme die Frösche mit nach Hause.

9

Ich gehe nie aufs Eis.

10

Ich werfe den Mauersegler hoch.

11

Ich trage Handschuhe.

12

Ich streichle die Fledermaus.

AMPELKARTEN 2/2

Ausschneiden und sortieren: 🟢 Richtig so! oder 🔴 Stopp, falsch!

13

Ich sage laut „Stopp!“, wenn jemand ein Tier quält.

14

Ich schlage nach der Wespe.

15

Ich merke mir den Ort genau.

16

Ich füttere die Enten mit Brot.

17

Ich lege den Vogel in einen Karton mit Luftlöchern (mit Erwachsenen).

18

Ich klettere der Katze in den Baum hinterher.

19

Ich bleibe am Ufer.

20

Ich ziehe an der Angelschnur.

21

Ich wasche mir danach die Hände.

22

Ich renne dem Hund an Silvester hinterher.

23

Ich lasse das Telefon an und warte.

24

Ich reiße den Karton mit den Katzen auf.

AMPEL-SCHILDER

Ausdrucken, ausschneiden und auf den Tisch oder an die Tafel legen.



RICHTIG SO!

So hilft ein Held.



STOPP, FALSCH!

Das ist gefährlich oder schadet dem Tier.

HELDEN-MEMORY 1/2

Ausschneiden, umdrehen, Paare finden: Was passt zusammen?

 Rehkitz allein im Gras	 Leise weggehen	 Igel im Zaun	 Erwachsener mit Handschuhen
 Hund im Eis	 112 Feuerwehr	 Hund im heißen Auto	 110 Polizei
 Vogel gegen die Scheibe	 Karton mit Luftlöchern	 Fledermaus am Boden	 Nie mit bloßen Händen

HELDEN-MEMORY 2/2

Ausschneiden, umdrehen, Paare finden: Was passt zusammen?

 Kröte auf der Straße	 Warnweste + Erwachsene	 Frischlinge im Wald	 Ruhig zurückgehen
 Wespennest	 Ruhig bleiben	 Giftköder im Park	 Foto + Polizei
 Verletzter Fuchs	 10 Schritte Abstand	 Schwan in Angelschnur	 Am Ufer bleiben

HELDEN-BINGO (KARTEN 1–4)

HELDEN-BINGO · KARTE 1

STOPP	Notruf	Taube	Schwan
Frischling	Igel	Held	Warnweste
Handschuhe	Rehkitz	Eichhörnchen	Karton
Abstand	Polizei	Tiernotruf	Arian

HELDEN-BINGO · KARTE 2

Handschuhe	Feuerwehr	Fledermaus	Igel
Wasser	Notruf	Tierarzt	STOPP
Rehkitz	Polizei	Warnweste	Ruhe
Fuchs	Karton	Eichhörnchen	Held

HELDEN-BINGO · KARTE 3

Igel	Karton	Held	Notruf
Tiernotruf	Wasser	Handschuhe	Taube
Arian	Fledermaus	Rehkitz	Ruhe
Fuchs	Kröte	Abstand	Hände waschen

HELDEN-BINGO · KARTE 4

STOPP	Abstand	Kröte	Tiernotruf
Notruf	Igel	Held	Ruhe
Tierarzt	Feuerwehr	Warnweste	Polizei
Arian	Schwan	Karton	Frischling

HELDEN-BINGO (KARTEN 5-8)

HELDEN-BINGO · KARTE 5

Eichhörnchen	Karton	Feuerwehr	Fledermaus
Abstand	Tierarzt	Warnweste	Hände waschen
Fuchs	Held	Rehkitz	Kröte
STOPP	Notruf	Tiernotruf	Wasser

HELDEN-BINGO · KARTE 6

STOPP	Abstand	Handschuhe	Arian
Fuchs	Kröte	Fledermaus	Ruhe
Tierarzt	Feuerwehr	Frischling	Wasser
Warnweste	Rehkitz	Eichhörnchen	Hände waschen

HELDEN-BINGO · KARTE 7

Feuerwehr	Rehkitz	Warnweste	Notruf
Tierarzt	Taube	Frischling	Wasser
Karton	Tiernotruf	Schwan	Abstand
Igel	Handschuhe	Held	Polizei

HELDEN-BINGO · KARTE 8

Fuchs	Ruhe	Polizei	Eichhörnchen
Arian	Fledermaus	Taube	STOPP
Handschuhe	Hände waschen	Frischling	Warnweste
Abstand	Held	Igel	Notruf

HELDEN-BINGO: SPIELLEITUNG

Begriff ziehen, kurz erklären lassen („Wofür braucht ein Held das?“). Wer 4 in einer Reihe hat, ruft BINGO!

 STOPP	 Abstand	 Handschuhe	 Notruf	 Ruhe	 Karton
 Feuerwehr	 Polizei	 Tiernotruf	 Warnweste	 Igel	 Fuchs
 Schwan	 Rehkitz	 Kröte	 Fledermaus	 Eichhörnchen	 Taube
 Frischling	 Tierarzt	 Wasser	 Hände waschen	 Arian	 Held

HELDEN-WÖRTERBUCH

ÄSTLING Junger Vogel, der das Nest schon verlassen hat, aber noch nicht richtig fliegen kann. Die Eltern füttern ihn weiter.

BACHE Weibliches Wildschwein, die Wildschwein-Mama.

FRISCHLING Junges Wildschwein mit hellen Streifen im Fell.

KITZ Junges Reh. Die Mama heißt Ricke.

RICKE Weibliches Reh, die Reh-Mama.

KAULQUAPPE Junge Kröte oder junger Frosch, lebt im Wasser.

LEITSTELLE Dort kommen Notrufe an. Die Leitstelle schickt die richtige Hilfe los.

NOTRUF Anruf bei 112 (Feuerwehr), 110 (Polizei) oder beim Tiernotruf, wenn jemand dringend Hilfe braucht.

TIERNOTRUF Verein, der Tieren in Not hilft. Im Saarland: Tiernotruf Saarland e.V.

WILDTIER Tier, das frei in der Natur lebt, z. B. Fuchs, Reh, Igel.

HAUSTIER Tier, das bei Menschen lebt, z. B. Hund, Katze, Kaninchen.

CHIP Winziger Speicher unter der Haut von Hund oder Katze. Der Tierarzt liest damit die Besitzer aus.

GIFTKÖDER Futter mit Gift, das jemand absichtlich auslegt. Das ist verboten.

WILDUNFALL Unfall, bei dem ein Auto mit einem Wildtier zusammenstößt.

KRÖTENZAUN Kleiner Zaun an der Straße, der Kröten auf ihrer Wanderung schützt.

IGELSTATION Ort, an dem kranke oder zu leichte Igel gepflegt werden.

WARNWESTE Leuchtende Weste, damit man im Straßenverkehr gut gesehen wird.

EIGENSCHUTZ Zuerst auf sich selbst aufpassen, damit man nicht selbst verletzt wird.

TIERQUÄLEREI Wenn jemand einem Tier absichtlich wehtut. Das ist verboten.

AUSSETZEN Ein Tier einfach irgendwo zurücklassen. Das ist verboten.

MALE, WIE ARIAN EINEM TIER HILFT!

Welches Tier hast du gemalt? Wie hilft Arian?

MALE DEINEN EIGENEN TIERRETTER-HELDEN!

Wie heißt dein Held? Was ist seine Superkraft?

MEINE HELDENGESCHICHTE

Schreibe eine eigene Geschichte: Welches Tier findest du? Was machst du richtig? Wer hilft?

MEIN HELDENPASS

Name: _____ Für jeden geschafften Einsatz gibt es einen Stempel oder Sticker!

 **7** Das Rehkitz im Gras	 **11** Der kleine Ästling	 **12** Die Blindschleiche	 **13** Der Waschbär in der Tonne	 **14** Das Wespennest	 **15** Frösche im Eimer	 **16** Die tote Amsel	 **17** Der Garten-Detektiv	 **18** Müll im Wald	 **19** Das ausgebüxte Kaninchen
 **20** Der entflogene Wellensittich	 **1** Der Hund ganz allein	 **3** Der Hund im Zaun	 **4** Der Igel im Zaun	 **5** Die getretene Taube	 **8** Die Kröte auf der Straße	 **9** Ausgesetzt am Waldparkplatz	 **21** Bums! Vogel gegen die Scheibe	 **22** Der Mauersegler am Boden	 **23** Die Fledermaus am Tag
 **24** Das Eichhörnchen-Baby	 **25** Der kleine Igel im November	 **26** Die Entenfamilie	 **27** Die Katze im Baum	 **28** Der Giftköder im Park	 **29** Silvester: Der Hund rennt weg	 **2** Die angefahrene Katze	 **6** Der verletzte Fuchs	 **10** Der Schwan mit Angelschnur	 **30** Hund im heißen Auto
 **31** Der Hund beschützt sein Herrchen	 **32** Die Katze im Kippfenster	 **33** Frischlinge im Wald	 **34** Wildunfall auf der Landstraße	 **35** Der Bussard am Straßenrand	 **36** Der Hund im Eis	 **37** Der Igel im Pool	 **38** Die Ente mit dem Angelhaken	 **39** Ein Erwachsener quält einen Hund	

ELTERNBRIEF

Liebe Eltern,

in den nächsten Wochen beschäftigen wir uns im Unterricht mit dem Thema **„Tieren richtig helfen“**. Grundlage ist die **Helden-Akademie Saarland** des Tiernotruf Saarland e.V. In kurzen Comic-Geschichten zeigt der Junge Arian, was Kinder tun können, wenn sie ein Tier in Not finden.

Die wichtigste Botschaft für Ihr Kind: **Stopp und gucken, Abstand halten, sich selbst schützen, Erwachsene holen und Ruhe bewahren.** Kinder sollen Tiere nicht selbst einfangen, befreien oder auf Straßen, ins Wasser oder aufs Eis gehen. Das übernehmen immer Erwachsene oder Fachleute.

Bitte sprechen Sie zu Hause mit Ihrem Kind darüber, und speichern Sie gemeinsam die wichtigen Nummern:
🐾 Tiernotruf Saarland e.V.: **06898 370 42 42** · 🚒 Feuerwehr: **112** · 🚓 Polizei: **110**

Am Ende der Einheit können die Kinder einen Abschlusstest machen und erhalten einen **Tierretter-Ausweis**. Die interaktive Helden-Akademie mit allen Geschichten finden Sie auch online.

Mit freundlichen Grüßen

Klassenlehrkraft

Ort, Datum

MEIN HELDEN-HANDOUT

Name: _____

Das hast du in der Helden-Akademie gelernt. Häng es zu Hause auf!



1. STOPP & GUCKEN

Nicht hinrennen!



2. ABSTAND

Tiere haben Angst!



3. EIGENSCHUTZ

Erst ich, dann das Tier!



4. HILFE HOLEN

Erwachsene + Notruf!



5. RUHE

Leise, dunkel, kein Futter!

📞 DIESE NUMMERN RUFT EIN ERWACHSENER AN

06898 370 42 42
Tiernotruf Saarland e.V.

112
Feuerwehr & Rettung

110
Polizei

🗣️ DIE W-FRAGEN BEIM ANRUF

- 📍 Wo ist das Tier?
- ❓ Was ist passiert?
- 🐾 Welches Tier, wie viele?
- 🙋 Wer ruft an? (Name, Telefon)
- ⏳ Warten auf Rückfragen! Nicht einfach auflegen.

Quellen: Alle Inhalte sind belegt, siehe Quellenliste in der Handreichung und im Footer der Helden-Akademie online.

DARF ICH DAS? DIE HELDEN-AMPEL

🟢 DAS MACHEN HELDEN

- Stehen bleiben und gucken
- Abstand halten
- Sofort einen Erwachsenen holen
- Sich merken: Wo? Was? Welches Tier?
- Ruhig sein, nicht laut werden
- Tierkinder erst einmal nur beobachten

🔴 DAS MACHEN HELDEN NICHT

- Auf die Straße, ins Wasser oder aufs Eis gehen
- Fremde oder verletzte Tiere anfassen
- Milch, Brot oder Wasser geben
- Tierkinder einfach mitnehmen
- Mit einem Stock anstupsen
- Fotos machen statt Hilfe holen

🎒 DAS KOMMT IN DEN HELDEN-RUCKSACK

- 🧤 Dicke Handschuhe
- 📦 Karton mit Luftlöchern
- 🧺 Handtuch oder Decke
- 📱 Telefon von Mama oder Papa
- 🦺 Warnweste
- 🔦 Taschenlampe

👨‍👩‍👧 MEIN NOTFALL-ERWACHSENER

Name: _____

Telefon: _____

„MANCHMAL HEIßT HELFEN: IN RUHE LASSEN UND HILFE HOLEN!" – ARIAN

Quellen: Alle Inhalte sind belegt, siehe Quellenliste in der Handreichung und im Footer der Helden-Akademie online.

HANDOUT FÜR ELTERN & LEHRKRÄFTE

Helden-Akademie Saarland – mit Arian Tieren richtig helfen · ein Projekt des Tiernotruf Saarland e.V.

WORUM GEHT ES?

Der 9-jährige Arian ist bei der Jugendfeuerwehr. In 39 Comic-Einsätzen zeigt er Kindern, was sie tun können, wenn sie ein Tier in Not finden. Das Sichern, Befreien und Transportieren übernehmen immer Erwachsene oder Fachleute.

FÜR WEN?

Kinder ab etwa 6 Jahren: Grundschule, Kita (Vorschule), Hort, Jugendfeuerwehr, Ferienprogramme.

LERNZIELE

- Kinder erkennen, ob ein Tier Hilfe braucht oder in Ruhe gelassen werden muss.
- Kinder schützen sich selbst und halten Abstand.
- Kinder holen sofort einen Erwachsenen.
- Kinder kennen die Nummern 112, 110 und den Tiernotruf und die W-Fragen.
- Kinder wissen, was Tieren schadet (z. B. Milch, Brot, Anfassen).

DIE KERNBOTSCHAFT

1. STOPP & GUCKEN
2. ABSTAND
3. EIGENSCHUTZ
4. HILFE HOLEN
5. RUHE

SICHERHEIT

Kinder gehen nie auf Straßen, ins Wasser, aufs Eis oder zwischen streitende Personen. Abstände in Schritten sind vereinfachte Faustregeln.

06898 370 42 42
Tiernotruf Saarland e.V.

112
Feuerwehr & Rettung

110
Polizei

Quellen: Alle Inhalte sind belegt, siehe Quellenliste in der Handreichung und im Footer der Helden-Akademie online.

SO SETZEN SIE DIE HELDEN-AKADEMIE EIN

⏱️ EINE STUNDE (45 MIN)

Heldenregeln-Poster, ein Einsatz als Comic, Heldenfrage, kurzes Notruf-Rollenspiel. Fertige Entwürfe: *Unterrichtsentwürfe 1–4.*

📅 EIN PROJEKTTAG

Vier Blöcke: Regeln, Einsätze, Stationenlernen, Abschlusstest mit Ausweis und Urkunde. Plan: *Projekttag.*

🗓️ EINE PROJEKTWOCHE

Jeden Tag eine Heldenstufe, dazu Spiele, Lesetexte, eigene Comics und am Freitag die Heldenprüfung. Plan: *Projektwoche.*

📦 DAS MATERIAL IM ÜBERBLICK (ALLES KOSTENLOS ALS PDF)

- 📖 3 Hefte mit 39 Einsätzen
- 📋 Handreichung & Unterrichtsentwürfe
- 🖼️ Poster: Regeln, Notruf, Tier gefunden
- ✏️ Arbeitsblätter, Lückentext, Kreuzworträtsel
- 📚 Lesen & Verstehen
- 🚉 Stationenlernen mit Laufzettel
- 🎭 Notruf-Rollenspiel- & Gesprächskarten
- 🎲 Ampelkarten, Memory, Bingo
- 🖍️ Comic-Vorlagen & Malblätter
- 🪪 Notfallkarte, Lesezeichen, Ausweis
- 🤝 Klassenvertrag & Feedbackbogen
- 🏆 Abschlusstest & Urkunde

💬 ZU HAUSE WEITERREDEN

Fragen Sie Ihr Kind: „Was machst du, wenn du einen Igel am Tag siehst?“ oder „Welche Nummer rufen wir an?“ Speichern Sie die Nummern gemeinsam im Handy.

🐾 KONTAKT

Tiernotruf Saarland e.V.
Notruf: 06898 370 42 42
Die interaktive Helden-Akademie mit allen Einsätzen, Notruf-Trainer und Abschlusstest gibt es auch online.

🦸 GROSSE HELDEN GESUCHT!

Sie möchten selbst Tieren helfen? Beim Tiernotruf Saarland e.V. gibt es viele Heldenrollen: Fahrdienst, Tierrettung, Pflegestelle, Leitstelle, Social Media und mehr. Ausbildung und Ausrüstung stellt der Verein. Alle Infos: www.tiernotrufsaarland.de/helden/

Quellen: Alle Inhalte sind belegt, siehe Quellenliste in der Handreichung und im Footer der Helden-Akademie online.

NOTFALLKARTEN

Ausschneiden, auf Pappe kleben oder laminieren – passt in jeden Geldbeutel und Ranzen. ✂️

MEIN TIER-NOTFALL-KÄRTCHEN

Tiernotruf	**06898 370 42 42**
Feuerwehr	**112**
Polizei	**110**

Wo? · Was? · Welches Tier? · Wer ruft an? · Warten!

Mein Erwachsener: _____

MEIN TIER-NOTFALL-KÄRTCHEN

Tiernotruf	**06898 370 42 42**
Feuerwehr	**112**
Polizei	**110**

Wo? · Was? · Welches Tier? · Wer ruft an? · Warten!

Mein Erwachsener: _____

MEIN TIER-NOTFALL-KÄRTCHEN

Tiernotruf	**06898 370 42 42**
Feuerwehr	**112**
Polizei	**110**

Wo? · Was? · Welches Tier? · Wer ruft an? · Warten!

Mein Erwachsener: _____

MEIN TIER-NOTFALL-KÄRTCHEN

Tiernotruf	**06898 370 42 42**
Feuerwehr	**112**
Polizei	**110**

Wo? · Was? · Welches Tier? · Wer ruft an? · Warten!

Mein Erwachsener: _____

MEIN TIER-NOTFALL-KÄRTCHEN

Tiernotruf	**06898 370 42 42**
Feuerwehr	**112**
Polizei	**110**

Wo? · Was? · Welches Tier? · Wer ruft an? · Warten!

Mein Erwachsener: _____

MEIN TIER-NOTFALL-KÄRTCHEN

Tiernotruf	**06898 370 42 42**
Feuerwehr	**112**
Polizei	**110**

Wo? · Was? · Welches Tier? · Wer ruft an? · Warten!

Mein Erwachsener: _____

MEIN TIER-NOTFALL-KÄRTCHEN

Tiernotruf	**06898 370 42 42**
Feuerwehr	**112**
Polizei	**110**

Wo? · Was? · Welches Tier? · Wer ruft an? · Warten!

Mein Erwachsener: _____

MEIN TIER-NOTFALL-KÄRTCHEN

Tiernotruf	**06898 370 42 42**
Feuerwehr	**112**
Polizei	**110**

Wo? · Was? · Welches Tier? · Wer ruft an? · Warten!

Mein Erwachsener: _____

MEIN TIER-NOTFALL-KÄRTCHEN

Tiernotruf	**06898 370 42 42**
Feuerwehr	**112**
Polizei	**110**

Wo? · Was? · Welches Tier? · Wer ruft an? · Warten!

Mein Erwachsener: _____

HELDEN-LESEZEICHEN

Ausschneiden, Rückseite bunt anmalen, fertig! ✂️

ARIANS HELDENREGELN

- 🛑 STOPP & GUCKEN
- 📏 ABSTAND
- 🧤 EIGENSCHUTZ
- 📞 HILFE HOLEN
- 🤫 RUHE

🐾 06898 370 42 42
🚒 112 · 🚓 110

Name: _____

ARIANS HELDENREGELN

- 🛑 STOPP & GUCKEN
- 📏 ABSTAND
- 🧤 EIGENSCHUTZ
- 📞 HILFE HOLEN
- 🤫 RUHE

🐾 06898 370 42 42
🚒 112 · 🚓 110

Name: _____

ARIANS HELDENREGELN

- 🛑 STOPP & GUCKEN
- 📏 ABSTAND
- 🧤 EIGENSCHUTZ
- 📞 HILFE HOLEN
- 🤫 RUHE

🐾 06898 370 42 42
🚒 112 · 🚓 110

Name: _____

ARIANS HELDENREGELN

- 🛑 STOPP & GUCKEN
- 📏 ABSTAND
- 🧤 EIGENSCHUTZ
- 📞 HILFE HOLEN
- 🤫 RUHE

🐾 06898 370 42 42
🚒 112 · 🚓 110

Name: _____

ARIANS HELDENREGELN

- 🛑 STOPP & GUCKEN
- 📏 ABSTAND
- 🧤 EIGENSCHUTZ
- 📞 HILFE HOLEN
- 🤫 RUHE

🐾 06898 370 42 42
🚒 112 · 🚓 110

Name: _____

LAUFZETTEL: STATIONENLERNEN

Name: _____

Geh zu jeder Station. Wenn du fertig bist, mal den Stern aus und lass dir einen Stempel geben!

1



REGEL-PANTOMIME

☆

Stempel

2



NOTRUF-TELEFON

☆

Stempel

3



RUCKSACK PACKEN

☆

Stempel

4



TIERKINDER-DETEKTIVE

☆

Stempel

5



HELDEN-AMPEL

☆

Stempel

6



HELDEN-QUIZ

☆

Stempel

SO FAND ICH DIE STATIONEN:

Am meisten Spaß hatte ich bei Station ____ Am schwersten war Station ____ Das habe ich gelernt:

_____

STATION 1

REGEL-PANTOMIME

📋 EURE AUFGABE

Zieht eine Regelkarte. Ein Kind spielt die Regel ohne Worte vor, die anderen raten. Danach sagt ihr gemeinsam, warum die Regel wichtig ist.

🧰 MATERIAL

Poster 5 Heldenregeln, 5 Zettel mit den Regeln

⏱️ ZEIT

ca. 10 Minuten

🦸 HELDENTIPP

STOPP & GUCKEN: Erst stehen bleiben und schauen: Was ist passiert? Ist hier Gefahr für mich: Straße, Wasser, ein Hund?

STATION 2

📞 NOTRUF-TELEFON

📋 EURE AUFGABE

Ein Kind ist der Anrufer, eines die Leitstelle. Übt einen Notruf mit allen W-Fragen. Dann tauscht ihr. Wichtig: nur mit einem Spieltelefon üben!

🧰 MATERIAL

Notruf-Rollenspielkarten, Spieltelefon

⏱️ ZEIT

ca. 10 Minuten

🦸 HELDENTIPP

ABSTAND: Ein Tier in Not weiß nicht, dass du helfen willst. Angst macht bissig. Bleib weit genug weg.

STATION 3

🎒 RUCKSACK PACKEN

📋 EURE AUFGABE

Legt die Bildkarten auf den Tisch. Was kommt in den Helden-Rucksack, was bleibt zu Hause? Sortiert in zwei Haufen und erklärt einander, warum.

🧰 MATERIAL

Bildkarten: Dicke Handschuhe, Karton mit Luftlöchern, Handtuch oder Decke, Telefon von Mama oder Papa, Warnweste, Taschenlampe, Milch, Brot, Schokolade, Stock zum Anstupsen, Wasser zum Einflößen, Selfie-Stick für Tierfotos

⏱️ ZEIT

ca. 10 Minuten

🦸 HELDENTIPP

EIGENSCHUTZ: Nie auf die Straße, nie ins Wasser, nie mit bloßen Händen anfassen. Ein verletzter Held kann niemandem helfen.

STATION 4



TIERKINDER-DETEKTIVE

📋 EURE AUFGABE

Lest das Arbeitsblatt „Tierkinder“. Braucht das Tierkind Hilfe oder ist die Mama in der Nähe? Ordnet richtig zu.

🧰 MATERIAL

Arbeitsblatt Tierkinder

⏱️ ZEIT

ca. 10 Minuten

🦸 HELDENTIPP

HILFE HOLEN: Sag sofort einem Erwachsenen Bescheid. Der ruft den Tiernotruf, die Feuerwehr oder die Polizei. Du erklärst, was du gesehen hast.

STATION 5

HELDEN-AMPEL

📋 EURE AUFGABE

Zieht eine Ampelkarte und lest sie vor. Grün = richtig, Rot = falsch. Legt sie auf die passende Ampel-Seite. Am Ende vergleicht ihr mit der Lösung.

🧰 MATERIAL

24 Ampelkarten, Schilder Grün/Rot

⏱️ ZEIT

ca. 10 Minuten

🦸 HELDENTIPP

RUHE: Nicht laut sein, nicht ständig gucken. Kein Futter, keine Milch, kein Wasser ins Maul. Ruhe hilft am meisten.

STATION 6

❓ HELDEN-QUIZ

📋 EURE AUFGABE

Beantwortet die Quizfragen auf der Stationskarte. Kreuzt eure Antwort auf dem Laufzettel an. Wer weiß es zuerst?

❓ FRAGEN

1. Im hohen Gras liegt ein Rehkitz ganz allein. Was tust du?
   A) Leise weggehen, die Mama kommt wieder
   B) Es mitnehmen C) Es streicheln
2. Ein fremder Hund rennt auf dich zu. Was machst du?
   A) Stehen bleiben wie ein Baum
   B) Schnell wegrennen C) Laut schreien und winken
3. Ein Hund ist im Eis eingebrochen. Was ist richtig?
   A) Niemals aufs Eis! Ein Erwachsener ruft 112
   B) Schnell hinterherlaufen
   C) Vorsichtig ein Stück aufs Eis gehen
4. Was darf ein Igel trinken?
   A) Wasser B) Milch C) Kakao
5. Ein Mauersegler liegt am Boden. Was ist richtig?
   A) Erwachsene bringen ihn zu einer Pflegestelle
   B) Ihn hoch in die Luft werfen
   C) Ihn einfach liegen lassen

Achtung: Hier steht die richtige Antwort immer bei A. Für das Quiz die Reihenfolge beim Vorlesen mischen!

PROJEKTTAG: TIERRETTER-HELDEN

Ziel: Die Kinder kennen die Heldenregeln, holen richtig Hilfe und bestehen die Heldenprüfung. · **Dauer:** ca. 4 Schulstunden · **Klasse:** 1–4

BLOCK	ZEIT	THEMA	ABLAUF	MATERIAL
1. Block	45 Min	Arians 5 Heldenregeln	Poster zeigen, Regeln mit Bewegungen lernen, Regel-Pantomime	Poster, Lesezeichen
2. Block	45 Min	Einsätze erleben	2 Einsätze als Comic am Beamer, Heldenfragen, Gesprächskarten	Hefte, Gesprächskarten
3. Block	60 Min	Stationenlernen	6 Stationen in Kleingruppen, Laufzettel	Stationskarten, Laufzettel
4. Block	45 Min	Heldenprüfung	Abschlusstest, Ausweis und Urkunde verleihen, Notfallkarte mitgeben	Test, Ausweis, Urkunde, Notfallkarten

💡 Tipp: Laden Sie die Jugendfeuerwehr oder den Tiernotruf zu einem Besuch ein. Fragen Sie vorher an.

PROJEKTWOCHE: DIE HELDEN-AKADEMIE

Idee: Jeden Tag eine Heldenstufe. Am Freitag werden alle Kinder Tierretter-Helden. · **Dauer:** je 2–3 Stunden pro Tag

TAG	THEMA	EINSÄTZE & INHALTE	AKTION
Montag	🥉 Stufe 1: Kleiner Held	Heldenregeln lernen, Einsätze 7 + 11 (Rehkitz, Ästling)	Arbeitsblatt Tierkinder, Lesezeichen basteln
Dienstag	🥈 Stufe 2: Hilfe holen	Notruf-Poster, Einsätze 1 + 4 (Hund, Igel)	Notruf-Rollenspiel, Notfallkarte ausfüllen
Mittwoch	🥇 Stufe 3: Profis müssen ran	Einsätze 2 + 10 (Katze, Schwan)	Gesprächskarten, Lesen & Verstehen
Donnerstag	🚉 Stationentag	Stationenlernen mit 6 Stationen	Eigenen Comic zeichnen
Freitag	🏆 Heldenprüfung	Abschlusstest, Ausweis, Urkunde, Klassenvertrag unterschreiben	Feedbackbogen, Ausstellung der Comics

LESEN & VERSTEHEN

Name: _____

DAS REHKITZ IM GRAS

Im hohen Gras entdeckt Arian ein winziges Rehkitz. Stopp! Nicht anfassen! Solange Menschen da sind, traut sich die Mama nicht zurück. Arian geht ganz leise weg, den Hund an der Leine. Später sieht Arian von weitem: Die Mama ist wieder da!

1. Ein Rehkitz liegt allein im Gras. Was ist richtig?
   - ☐ Mitnehmen, es ist verlassen
   - ☐ Leise weggehen, die Mama kommt wieder
   - ☐ Streicheln, damit es keine Angst hat
2. Was macht Arian richtig? Schreibe einen Satz.

   _____

   _____
3. Welche Heldenregel passt am besten? Kreise ein:
   (1) (2) (3) (4) (5)

DER IGEL IM ZAUN

Im Garten von Opa entdeckt Arian einen Igel im Zaun. Stopp! Nicht am Igel ziehen! Opa kommt mit dicken Handschuhen und einer Zange. Ab in einen hohen Karton mit Handtuch, und dann anrufen! Opa und Arian bauen ein Igel-Tor in den Zaun.

1. Was darf ein Igel auf keinen Fall bekommen?
   - ☐ Milch
   - ☐ Eine Lücke im Zaun
   - ☐ Ruhe
2. Was macht Arian richtig? Schreibe einen Satz.

   _____

   _____
3. Welche Heldenregel passt am besten? Kreise ein:
   (1) (2) (3) (4) (5)

LESEN & VERSTEHEN

Name: _____

🐸 DIE KRÖTE AUF DER STRASSE

Es ist Frühling und es regnet. Auf der Straße sitzt eine Kröte. Stopp! Nie allein auf die Straße, schon gar nicht im Dunkeln! Arian holt Mama. Beide ziehen Warnwesten an. Mit nassen Händen trägt Arian die Kröte in ihre Laufrichtung. Hände waschen, und nächstes Mal am Krötenzaun helfen!

1. In welche Richtung trägst du die Kröte?
   - ☐ Dorthin, wo sie hinwollte
   - ☐ Zurück, wo sie herkam
   - ☐ Mit nach Hause
2. Was macht Arian richtig? Schreibe einen Satz.

   _____

   _____
3. Welche Heldenregel passt am besten? Kreise ein:
   (1) (2) (3) (4) (5)

🐶 DER HUND GANZ ALLEIN

Arian sieht einen Hund ganz allein am Feldweg. Stopp! Arian bleibt stehen wie ein Baum. Arian lockt den Hund nicht und streichelt ihn nicht. Arian holt Papa. Papa ruft den Tiernotruf Saarland. Die Tiernotruf-Helden sichern den Hund und bringen ihn zum Tierarzt.

1. Ein fremder Hund rennt auf dich zu. Was machst du?
   - ☐ Schnell wegrennen
   - ☐ Stehen bleiben wie ein Baum
   - ☐ Laut schreien und winken
2. Was macht Arian richtig? Schreibe einen Satz.

   _____

   _____
3. Welche Heldenregel passt am besten? Kreise ein:
   (1) (2) (3) (4) (5)

LESEN & VERSTEHEN

Name: _____

📦 AUSGESETZT AM WALDPARKPLATZ

Am Waldparkplatz steht ein zugeklebter Karton. Darin miaut es! Stopp! Arian reißt den Karton nicht auf. Arian ruft Oma, und Oma ruft den Tiernotruf Saarland. Oma stellt den Karton in den Schatten und schützt ihn vor Regen. Die Tiernotruf-Helden bringen alle zum Tierarzt und ins Tierheim.

1. Warum reißt Arian den Karton nicht auf?
   - ☐ Die Mama könnte wegrennen, und die Babys wären allein
   - ☐ Weil er Katzen nicht mag
   - ☐ Weil der Karton sonst kaputtgeht
2. Was macht Arian richtig? Schreibe einen Satz.

   _____

   _____
3. Welche Heldenregel passt am besten? Kreise ein:
   (1) (2) (3) (4) (5)

🦢 DER SCHWAN MIT ANGELSCHNUR

An der Saar entdeckt Arian einen Schwan, der kaum schwimmen kann. Stopp! Niemals selbst ins Wasser gehen! Arian läuft zu Mama, und Mama ruft Feuerwehr und Tiernotruf. Mit dem Boot fahren die Feuerwehrleute ganz langsam zum Schwan. Am Ufer übernimmt der Tiernotruf Saarland den Schwan.

1. Ein Schwan hängt auf dem Fluss in Angelschnur fest. Was tust du?
   - ☐ Hinschwimmen und helfen
   - ☐ Am Ufer bleiben und Erwachsene holen
   - ☐ Steine werfen, damit er ans Ufer kommt
2. Was macht Arian richtig? Schreibe einen Satz.

   _____

   _____
3. Welche Heldenregel passt am besten? Kreise ein:
   (1) (2) (3) (4) (5)

GESPRÄCHSKARTEN: WAS WÜRDEST DU TUN?

Ausschneiden, Karte ziehen, vorlesen und gemeinsam überlegen. Die Auflösung steht im Heft beim jeweiligen Einsatz. ✂️



Ein Kitz liegt allein im hohen Gras – und hat nichts.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 7



Etwas Langes glänzt im Gras. Eine Schlange?

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 12



Im Gartenhaus summt es ganz laut.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 14



Auf dem Gehweg liegt ein Vogel und bewegt sich nicht mehr.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 16



Dosen, Tüten, Schnüre: Gefahr für Tiere.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 18



Ein grüner Vogel sitzt auf dem Nachbarbalkon.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 20



Ein Hund hängt fest und hat eine kleine Wunde am Hinterbein.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 3



Ein Kind hat eine Taube getreten, jetzt liegt sie auf der Seite.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 5

GESPRÄCHSKARTEN: WAS WÜRDEST DU TUN?

Ausschneiden, Karte ziehen, vorlesen und gemeinsam überlegen. Die Auflösung steht im Heft beim jeweiligen Einsatz. ✂️



Eine Katzenmama und ihre Babys in einem Karton.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 9



Ein Vogel mit langen Sichelflügeln liegt auf dem Gehweg.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 22



Ein winziges Eichhörnchen läuft Arian hinterher.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 24



Eine Entenmama will mit sieben Küken über die Straße.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 26



Eine komische Wurst mit blauen Körnchen.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 28



Eine verletzte Katze liegt am Straßenrand.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 2



Auf der Saar hat sich ein Schwan in Angelschnur verfangen.

WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 10



Ein Mann ist gestürzt, sein Hund lässt niemanden ran.

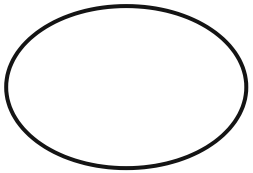
WAS WÜRDEST DU TUN? WEN HOLST DU?

Einsatz 31

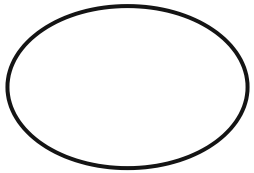
MEIN EIGENER HELDEN-COMIC

Name: _____

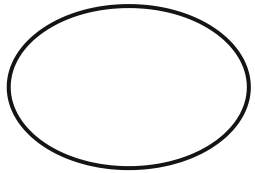
1. Was siehst du?



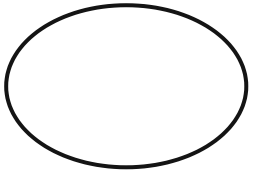
2. STOPP! Was machst du?



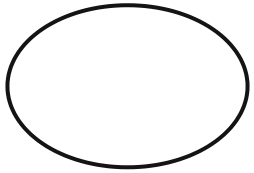
3. Wen holst du?



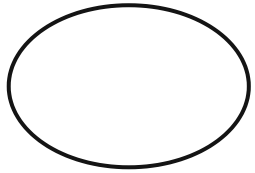
4. Wer hilft dem Tier?



5. Was passiert mit dem Tier?



6. Das Happy End!



COMIC: MEIN TIERNOTRUF

Name: _____

Ich finde ein Tier …

Ich rufe einen Erwachsenen …

Der Erwachsene ruft an …

Die Tierretter kommen!

UNSER HELDEN-VERSPRECHEN

Wir, die Klasse _____, sind Tierretter-Helden. Wir versprechen:

- STOPP & GUCKEN: Nicht hinrennen!
- EIGENSCHUTZ: Erst ich, dann das Tier!
- RUHE: Leise, dunkel, kein Futter!
- ABSTAND: Tiere haben Angst!
- HILFE HOLEN: Erwachsene + Notruf!
- Wir sind nett zu allen Tieren und machen keinem Tier Angst.

Unterschriften oder Fingerabdrücke aller Helden:

DAS KANN ICH SCHON!

Name: _____

Male bei jedem Satz das passende Gesicht an.

	😀 Kann ich!	🙂 Fast	🤔 Noch nicht
Ich weiß, was ich mache, wenn ich ein Tier in Not finde.	○	○	○
Ich kenne Arians 5 Heldenregeln.	○	○	○
Ich weiß, warum ich Abstand halte.	○	○	○
Ich kenne die Nummern 112, 110 und den Tiernotruf.	○	○	○
Ich kann die W-Fragen für einen Notruf.	○	○	○
Ich weiß, dass Tiere keine Milch und kein Brot bekommen.	○	○	○
Ich weiß, dass Tierkinder oft gar nicht allein sind.	○	○	○
Die Helden-Akademie hat mir Spaß gemacht.	○	○	○

DAS FAND ICH AM BESTEN:

_____

_____

DAS MÖCHTE ICH NOCH WISSEN:

_____

_____

LÖSUNGEN: NOCH MEHR MATERIAL

LESEN & VERSTEHEN

Das Rehkitz im Gras: Leise weggehen, die Mama kommt wieder
Der Igel im Zaun: Milch
Die Kröte auf der Straße: Dorthin, wo sie hinwollte
Der Hund ganz allein: Stehen bleiben wie ein Baum
Ausgesetzt am Waldparkplatz: Die Mama könnte wegrennen, und die Babys wären allein
Der Schwan mit Angelschnur: Am Ufer bleiben und Erwachsene holen

Aufgabe 2 und 3: Hier gibt es mehrere richtige Antworten. Wichtig ist eine gute Begründung.

STATION 6: HELDEN-QUIZ

1. Leise weggehen, die Mama kommt wieder
2. Stehen bleiben wie ein Baum
3. Niemals aufs Eis! Ein Erwachsener ruft 112
4. Wasser
5. Erwachsene bringen ihn zu einer Pflegestelle

STATION 3: RUCKSACK

Rein: Dicke Handschuhe, Karton mit Luftlöchern, Handtuch oder Decke, Telefon von Mama oder Papa, Warnweste, Taschenlampe.
Bleibt zu Hause: Milch, Brot, Schokolade, Stock zum Anstupsen, Wasser zum Einflößen, Selfie-Stick für Tierfotos.

LÖSUNGEN DER HELDENFRAGEN

1. **Einsatz 7** Das Rehkitz im Gras: **B)** Leise weggehen, die Mama kommt wieder
2. **Einsatz 11** Der kleine Ästling: **B)** Erst beobachten, die Eltern füttern ihn noch
3. **Einsatz 12** Die Blindschleiche: **A)** Sie kann blinzeln
4. **Einsatz 13** Der Waschbär in der Tonne: **B)** Abstand halten und einen Erwachsenen holen
5. **Einsatz 14** Das Wespennest: **B)** Ruhig bleiben
6. **Einsatz 15** Frösche im Eimer: **B)** Nein sagen und die Frösche zurückbringen
7. **Einsatz 16** Die tote Amsel: **B)** Nicht anfassen und einen Erwachsenen holen
8. **Einsatz 17** Der Garten-Detektiv: **B)** Nur tagsüber
9. **Einsatz 18** Müll im Wald: **A)** Sie verheddern sich darin oder fressen ihn
10. **Einsatz 19** Das ausgebüxte Kaninchen: **B)** Mit einer Hand unter dem Po, gut gestützt
11. **Einsatz 20** Der entflogene Wellensittich: **B)** Einen Erwachsenen holen und ruhig warten
12. **Einsatz 1** Der Hund ganz allein: **B)** Stehen bleiben wie ein Baum
13. **Einsatz 3** Der Hund im Zaun: **A)** Er kann in Panik beißen, und Ziehen macht die Wunde schlimmer
14. **Einsatz 4** Der Igel im Zaun: **A)** Milch
15. **Einsatz 5** Die getretene Taube: **B)** Laut „Stopp!“ sagen und einen Erwachsenen holen
16. **Einsatz 8** Die Kröte auf der Straße: **A)** Dorthin, wo sie hinwollte
17. **Einsatz 9** Ausgesetzt am Waldparkplatz: **A)** Die Mama könnte wegrennen, und die Babys wären allein
18. **Einsatz 21** Bums! Vogel gegen die Scheibe: **B)** Ruhe und Dunkelheit im Karton
19. **Einsatz 22** Der Mauersegler am Boden: **A)** Ihn in die Luft werfen
20. **Einsatz 23** Die Fledermaus am Tag: **B)** Nein, niemals

LÖSUNGEN (FORTSETZUNG)

21. **Einsatz 24** Das Eichhörnchen-Baby: **B)** Es hat seine Mama verloren und braucht Hilfe
22. **Einsatz 25** Der kleine Igel im November: **B)** Er braucht wahrscheinlich Hilfe, Erwachsene rufen die Igelstation
23. **Einsatz 26** Die Entenfamilie: **A)** Weil die Küken sonst auseinanderrennen
24. **Einsatz 27** Die Katze im Baum: **B)** Abstand halten, abwarten und Erwachsenen Bescheid sagen
25. **Einsatz 28** Der Giftköder im Park: **B)** Nicht anfassen, Hund wegziehen, Erwachsenen holen
26. **Einsatz 29** Silvester: Der Hund rennt weg: **B)** Merken, wohin er läuft, und Erwachsenen Bescheid sagen
27. **Einsatz 2** Die angefahrene Katze: **B)** Einen Erwachsenen holen, der die Stelle sichert
28. **Einsatz 6** Der verletzte Fuchs: **B)** Nein, er kann plötzlich aufspringen und beißen
29. **Einsatz 10** Der Schwan mit Angelschnur: **B)** Am Ufer bleiben und Erwachsene holen
30. **Einsatz 30** Hund im heißen Auto: **B)** Sofort einen Erwachsenen holen, der die Polizei ruft
31. **Einsatz 31** Der Hund beschützt sein Herrchen: **B)** Hilfe für den Menschen holen: 112
32. **Einsatz 32** Die Katze im Kippfenster: **B)** Sehr eilig, das ist ein Notfall
33. **Einsatz 33** Frischlinge im Wald: **B)** Langsam und ruhig weggehen
34. **Einsatz 34** Wildunfall auf der Landstraße: **B)** Sicher hinter der Leitplanke
35. **Einsatz 35** Der Bussard am Straßenrand: **A)** Er hat sehr scharfe Krallen
36. **Einsatz 36** Der Hund im Eis: **B)** Niemals aufs Eis, sofort 112 rufen lassen
37. **Einsatz 37** Der Igel im Pool: **A)** Gar nicht, die Wand ist zu glatt, deshalb braucht es eine Ausstiegshilfe
38. **Einsatz 38** Die Ente mit dem Angelhaken: **B)** Einen Erwachsenen holen, der den Tiernotruf ruft
39. **Einsatz 39** Ein Erwachsener quält einen Hund: **B)** Abstand halten, alles merken und es Erwachsenen sagen

ABSCHLUSSTEST

1. Leise weggehen, die Mama kommt wieder · **2.** Stehen bleiben wie ein Baum · **3.** Niemals aufs Eis! Ein Erwachsener ruft 112 · **4.** Wasser · **5.** Erwachsene bringen ihn zu einer Pflegestelle · **6.** Sofort einen Erwachsenen holen, der die Polizei ruft · **7.** Nicht anfassen und einen Erwachsenen holen · **8.** Laut „Stopp!“ sagen und einen Erwachsenen holen · **9.** Ein Erwachsener sichert die Stelle, ich bleibe vom Verkehr weg · **10.** Handschuhe und ein Karton mit Luftlöchern

WEN RUFT MAN AN?

🧊 Hund im Eis! → **112 Feuerwehr** · 🚗 Hund im heißen Auto! → **110 Polizei** · 🦔 Igel im Zaun! → **Tiernotruf 06898 370 42 42** · 🦊 Verletzter Fuchs! → **Tiernotruf 06898 370 42 42** · 🛑 Jemand quält einen Hund! → **110 Polizei** · ⚠️ Giftköder im Park! → **110 Polizei** · 🕊️ Verletzte Taube! → **Tiernotruf 06898 370 42 42** · 🦢 Schwan in Angelschnur! → **112 Feuerwehr**

LÖSUNG: SUCHSEL

N	D	W	V	V	V	V	S	G	A	F	B	A	O	F	S
L	P	F	V	F	I	S	R	N	V	C	L	A	V	O	W
A	V	E	Z	N	R	T	U	O	P	G	F	E	M	B	S
R	R	L	A	C	E	O	H	T	W	D	P	V	A	V	U
Z	W	S	K	J	H	P	E	R	F	S	C	H	W	A	N
R	V	J	R	F	K	P	J	U	V	M	I	O	R	K	H
P	R	J	O	E	I	H	Z	F	Z	I	G	E	L	A	O
O	V	W	E	E	T	O	D	L	M	S	W	L	E	R	K
L	D	P	T	L	Z	M	F	U	C	H	S	L	S	T	I
I	S	A	E	T	A	U	B	E	G	M	E	R	G	O	F
Z	P	J	B	S	T	W	V	P	Z	A	S	N	R	N	V
E	A	D	B	F	E	U	E	R	W	E	H	R	C	B	A
I	N	W	E	D	E	P	A	B	S	T	A	N	D	F	K
Z	J	P	S	J	J	B	F	T	Z	D	W	L	C	E	N
D	B	H	A	N	D	S	C	H	U	H	E	G	O	M	L
Z	B	H	E	L	D	J	H	A	A	J	C	F	W	S	S

LÖSUNGEN: ZUSATZMATERIAL

WAHR ODER FALSCH?

1. W · **2.** F · **3.** F · **4.** W · **5.** F · **6.** W · **7.** W · **8.** W · **9.** F · **10.** F · **11.** W · **12.** W · **13.** F · **14.** W · **15.** F · **16.** F · **17.** W · **18.** W · **19.** W · **20.** F

LÜCKENTEXT

1. STOPP · **2.** Abstand · **3.** Händen · **4.** Erwachsenen · **5.** Tiernotruf · **6.** 112 · **7.** 110 · **8.** Karton · **9.** Milch · **10.** Ruhe · **11.** Eis · **12.** Frischling

TIERKINDER

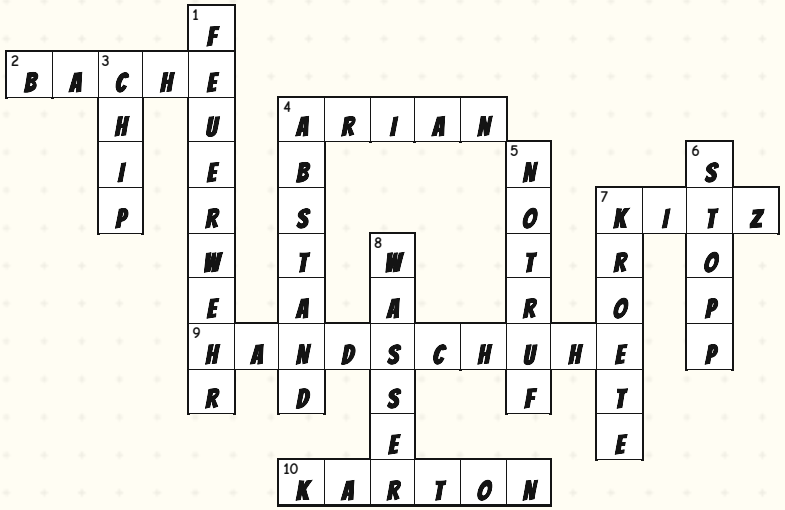
Reh → Kitz · Wildschwein → Frischling · Kröte → Kaulquappe · Amsel → Ästling · Fuchs → Welpe · Katze → Kätzchen · Ente → Küken

AMPELKARTEN

🟢 Richtig: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23

🔴 Falsch: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24

KREUZWORTRÄTSEL



QUELLEN

Alle Inhalte sind nachlesbar belegt.

1. NABU: Wildvogel in Not – was tun? (Karton mit Luftlöchern, kein Futter, kein Wasser in den Schnabel)
2. Pro Igel e.V. und Stadt Augsburg: Der Igel – Wildtier in Not (keine Milch, Igelstation)
3. BUND Naturschutz Ebersberg / Wildtierrettung Berlin-Brandenburg: Todesfalle Gartenzaun, Igeldurchlässe
4. Land NRW: Brut- und Setzzeit – Wildtier gefunden? Nicht vorschnell handeln! (Rehkitz, Frischlinge)
5. NABU: Aktion Krötenwanderung und NABU: Helfende Hände gesucht
6. Tierärztliche Hochschule Hannover: Erste Hilfe bei der Katze
7. ADAC: Hund, Katze oder Kleintier überfahren – was tun?
8. ADAC: Hunde- und Katzenbiss (Bisse aus Angst, Schreck oder Schmerz)
9. Kanton Zürich, Veterinäramt: Hunden sicher begegnen und Land Oberösterreich: Regeln im Umgang mit Hunden
10. Tierschutzgesetz § 3 (Verbot des Aussetzens) und § 17 (Tierquälerei)
11. ADAC: Hund im Auto – Tipps bei Hitze und TASSO: Keine Hunde in heißen Autos
12. DLRG Bayern: Nicht aufs Eis gehen (Hund eingebrochen – nicht hinterher)
13. NABU: Vogelfalle Glas (Karton, 1–2 Stunden Ruhe, kein Futter)
14. NABU: Wildvogel gefunden (Ästlinge, Mauersegler am Boden) und Mimikama-Faktencheck: Mauersegler hochwerfen
15. NLWKN Niedersachsen: Fledermaus – häufige Fragen und Senat Berlin: Umgang mit aufgefundenen Fledermäusen
16. Bund gegen Missbrauch der Tiere: Eichhörnchen-Flyer und Landestierschutzbeauftragte Berlin: Eichhörnchen
17. Wildtierhilfe BW: Igel gefunden – was nun? (Gewichtsgrenzen im Herbst)
18. ADAC: Wildunfall – so verhalten Sie sich richtig
19. Stadt Köln: Giftköder – was im Fall des Falles zu tun ist
20. NABU: Blindschleiche und DGHT: Blindschleiche (nie am Schwanz greifen)
21. NABU: Wespen und Hornissen und BAFU Schweiz: Wespen (Abstand zum Nest)
22. NABU: Usutu-Virus, tote Amseln melden
23. heidelberg24: Katze im Baum – was tun?
24. web.de/TASSO: Entlaufene Hunde an Silvester und familie.de: Hinterherrennen ist ein Fehler
25. Stadt Köln: Igelschutz (Mähroboter nur tagsüber)
26. Bundesnaturschutzgesetz § 44 (besonders geschützte Arten, z. B. Amphibien, Reptilien, Fledermäuse)
27. Schwan-Kapitel: Feuerwehr-Einsätze bei Schwänen in Angelschnur, siehe Quellen der Geschichte „Arian und der Schwan“